

КОНСТРУКТОР ШКОЛЬНЫХ САЙТОВ

Руководство по созданию и ведению школьного сайта в среде Автономного конструктора сайтов

По заказу НФПК, 2006 год

Оглавление

Глава 1 НАЗНАЧЕНИЕ И ВОЗМОЖНОСТИ.....	3
Что такое «Конструктор школьных сайтов»?	3
Состав программного обеспечения.....	3
В чем идея Конструктора школьных сайтов?.....	3
Конструктор для новичка и профессионала	4
Основные возможности Конструктора.....	4
Перед началом работы.....	5
Глава 2 СОЗДАЕМ ШКОЛЬНЫЙ САЙТ. ПЕРВЫЕ ШАГИ.....	6
Глава 3 РАБОТАЕМ С КОНСТРУКТОРОМ ШКОЛЬНЫХ САЙТОВ.....	8
Создание нового проекта.....	8
Сохранение проекта.....	10
Открытие проекта.....	10
Добавление страницы.....	11
Глава 4 РЕДАКТИРОВАНИЕ СТРАНИЦ.....	13
Вставка из буфера обмена (клипборда).....	13
Очистка стилей.....	14
Форматирование абзаца.....	14
Увеличение/уменьшение отступов абзацев.....	14
Вставка изображения.....	15
Вставка таблицы.....	17
Вставка анимационного файла (Flash).....	18
Использование стилей.....	19
Добавление фоновых изображений.....	21
Добавление фоновой музыки.....	22
Ввод колонтитулов.....	23
Добавление сноски.....	23
Вставка оглавления.....	24
Добавление чекбоксов.....	24
Глава 5 РАБОТА СО СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫМИ СТРАНИЦАМИ.....	25

Универсальная страница.....	25
.....	25
Фотоальбом.....	25
<i>Создание фотоальбома</i>	26
Новости.....	27
Тесты.....	28
Прайс-лист с корзиной заказов.....	31
Глава 6 НАВИГАЦИЯ ПО ПРОЕКТУ.....	33
Глава 7 РЕДАКТОР МЕНЮ.....	34
Глава 8 ВСТРОЕННЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР.....	37
ГЛАВА 8 КАРТА САЙТА.....	38
Глава 9 ПУБЛИКАЦИЯ НА СЕРВЕРЕ.....	40
ГЛАВА 10 ВИРТУАЛЬНЫЙ КАБИНЕТ.....	41
Создание проекта разными группами пользователей.....	42
Регистрация на поисковых серверах.....	43
Глава 11 ЕСЛИ ВАША МАШИНА НЕ ПОДКЛЮЧЕНА К ИНТЕРНЕТУ.....	47

ГЛАВА 1 НАЗНАЧЕНИЕ И ВОЗМОЖНОСТИ

Что такое «Конструктор школьных сайтов»?

Конструктор школьных сайтов - это программный комплекс для создания, обновления и ведения электронных изданий в Интернете и на CD (сайтов, электронных курсов, пособий и т.п.).

Состав программного обеспечения

«Конструктор школьных сайтов» – это комплекс, который содержит:

- редактор электронного издания (сайта, курса); устанавливается на машине пользователя;
- библиотека шаблонов (оформления сайта, курса);
- средства публикации сайта в сети Интернет (ftp-клиент);
- серверная часть¹.

Программный комплекс «Конструктор школьных сайтов» состоит из **клиентской части**, устанавливаемой на машине компьютере пользователя и **серверной части**, имеющейся на сервере edusite.ru.

Клиентская часть — устанавливается на локальной машине пользователя и позволяет создавать и редактировать сайт, используя типовые элементы Конструктора. В состав клиентской части входит модуль для размещения вашего сайта на сервере (публикация в Интернете).

Серверная часть² – позволит завести место на сервере и сетевые имена сайта. Разместить сайт на сервере. Завести почтовые ящики. Серверная часть реализует ряд функций, не реализуемых (или реализуемых иначе) в локальной версии, а именно:

- отправка почтовых сообщений: результатов анкетирования, тестирования и т.п. (в локальной версии передается через почтовую программу по умолчанию);
- поиск по сайту (в локальной версии осуществляется через внутренний индексный файл);
- закрытие страниц паролями.
- использование PHP-скриптов общего пользования;
- подключение пользовательских PHP-скриптов;
- собственный форум; подробное руководство по созданию и ведению форума находится на CD-ROM. Для запуска откройте /Forum-Help/Index.html

В чем идея Конструктора школьных сайтов?

Идея конструктора состоит в использовании типовых элементов, а также типовых шаблонов оформления для создания и редактирования сайтов.

¹ Создаваемый с помощью Редактора сайт может работать на любом Web-сервере, а также на локальной машине и в локальной школьной сети.

² Работает с сервером EDUSITE.RU. При публикации на других серверах возможно ограничение некоторых функций.

Конструктор позволяет создавать следующие типовые страницы сайта:

- обычная (универсальная) страница с текстом, фотографиями, рисунками;
- новости;
- фотоальбом;
- прайс-лист с корзиной заказов;
- тесты;
- анкеты;
- общение (создание видеоконференций);

Подробнее об этом будет в соответствующих главах.

Конструктор для новичка и профессионала

Для новичка – Конструктор дает возможность создавать и поддерживать сайты профессионального вида, не имея знаний в области веб-дизайна.

Для профессионала – Конструктор дает возможность создавать сайт значительно быстрее и избавляет от многих ошибок верстки.

Основные возможности Конструктора

1. Создание страниц с насыщенной функциональностью:

- универсальная страница;
- тестирование;
- новости;
- фотоальбом;
- прайс-лист с корзиной заказов;
- общение – страница для создания и ведения видеоконференций;
- форум.

2. Автоматическое ведение меню: при добавлении новой страницы автоматически добавляется пункт меню.

3. Мощный редактор меню, позволяющий менять навигацию по сайту, создавать выпадающие, юникс-, боксы и другие формы меню.

4. Использование принципа WYSIWYG – визуализации всех процессов:

- автоматически пополняет меню при добавлении страницы;
- имеет в составе редактор меню, позволяющий создавать меню сложной структуры;
- позволяет вставлять простые и анимированные изображения, произвольные файлы, в том числе flash, аудио и видео;
- осуществляет автоматическую индексацию всего текста сайта, что дает возможность поиска по любому слову;
- добавление произвольных страниц и разделов сайта (созданных не в Конструкторе)

5. Библиотека дизайнов сайта, позволяющая менять внешний вид сайта без изменения содержания с помощью нескольких щелчков мыши.

6. Встроенный FTP-клиент, позволяющий обновлять только те файлы, которые претерпели изменения в процессе редактирования.

7. Управление собственными Интернет-ресурсами:

- Создание сайтов
- Создание почтовых ящиков
- Создание подразделов сайта с отдельным администрированием

Перед началом работы



- установите программу на своем компьютере.
- получите имя и пароль для доступа к виртуальному кабинету¹.
- в виртуальном кабинете создайте заход для публикации сайта².

¹ При работе с серверами иными, чем EDUSITE.RU, виртуальный кабинет отсутствует.

² При работе с серверами, иными, чем EDYSITE.RU, следует обратиться к системному администратору с просьбой завести доменное имя сайта и открыть доступ к обновлению сайта по протоколу FTP, порт 21.

ГЛАВА 2 СОЗДАЕМ ШКОЛЬНЫЙ САЙТ. ПЕРВЫЕ ШАГИ

Создать сайт с помощью Конструктора – проще простого! Единственно, что от вас требуется – занести содержание. Однако, подбор содержания сайта также может оказаться сложной задачей. Поэтому мы пошли дальше - мы создали несколько проектов с уже наполненным содержанием. Помните типовые письма с курорта? Дорогая _____ .Я живу в отеле _____ на берегу живописного озера ... И так далее.

нужное вписать

Аналогично построены типовые сайты.

Типовые сайты содержат страницы об учителях, учениках, истории школы, уставе школы, правилах приема и тд.

Типовые сайты разработаны с учетом шаблона дизайна, и включают в себя подходящие по тематике и цветовой гамме изображения, иконки и т. д. Не нужную пользователю информацию - картинки, иконки, страницы - легко можно удалить или заменить.

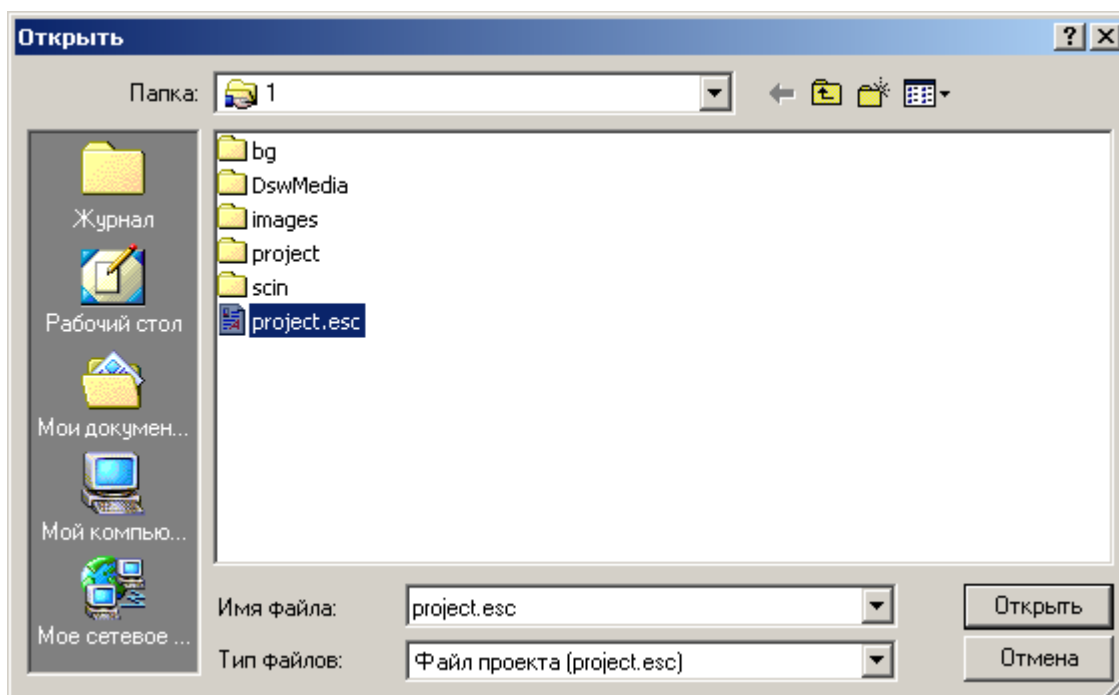
Работа с типовым сайтом – самый быстрый способ освоить Конструктор.

Как ими воспользоваться?

Вам надо выполнить несколько простых шагов:

1. Инсталлируйте имеющийся у вас на CD-ROM Конструктор школьных сайтов, щелкнув 2 раза SETUP.EXE
1. Создайте на своем компьютере рабочую папку, например c:\work\
2. Скопируйте с имеющегося у вас CD-ROM все папки \sample site\
3. ОБЯЗАТЕЛЬНО СНИМИТЕ СО ВСЕХ ПАПЕК \sample site\ ПРИЗНАК «ТОЛЬКО НА ЧТЕНИЕ»!
4. Запустите Конструктор, щелкнув кнопку Пуск/Конструктор сайтов
5. Откройте какой либо проект из папки c:\work\, щелкнув в меню

Конструктора иконку **Открыть проект**  и выбрав путь к требуемому проекту:



Теперь вы можете редактировать сайт в Конструкторе.

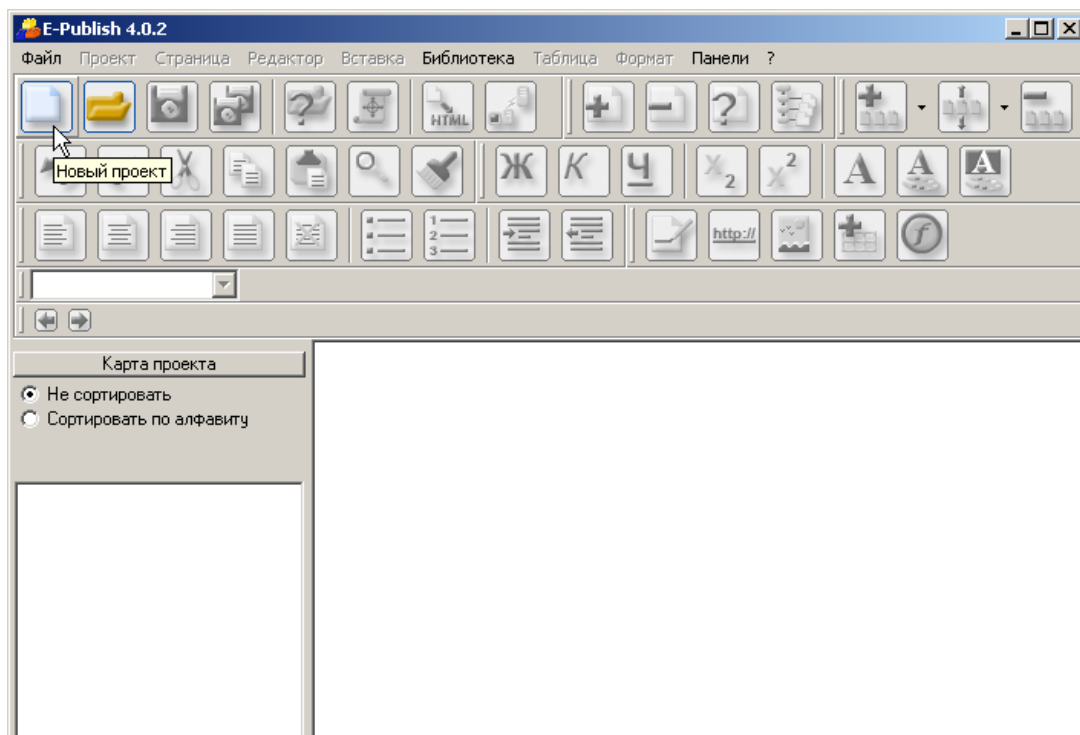
ГЛАВА 3 РАБОТАЕМ С КОНСТРУКТОРОМ ШКОЛЬНЫХ САЙТОВ

В Конструкторе сайтов вы можете выполнить следующее:

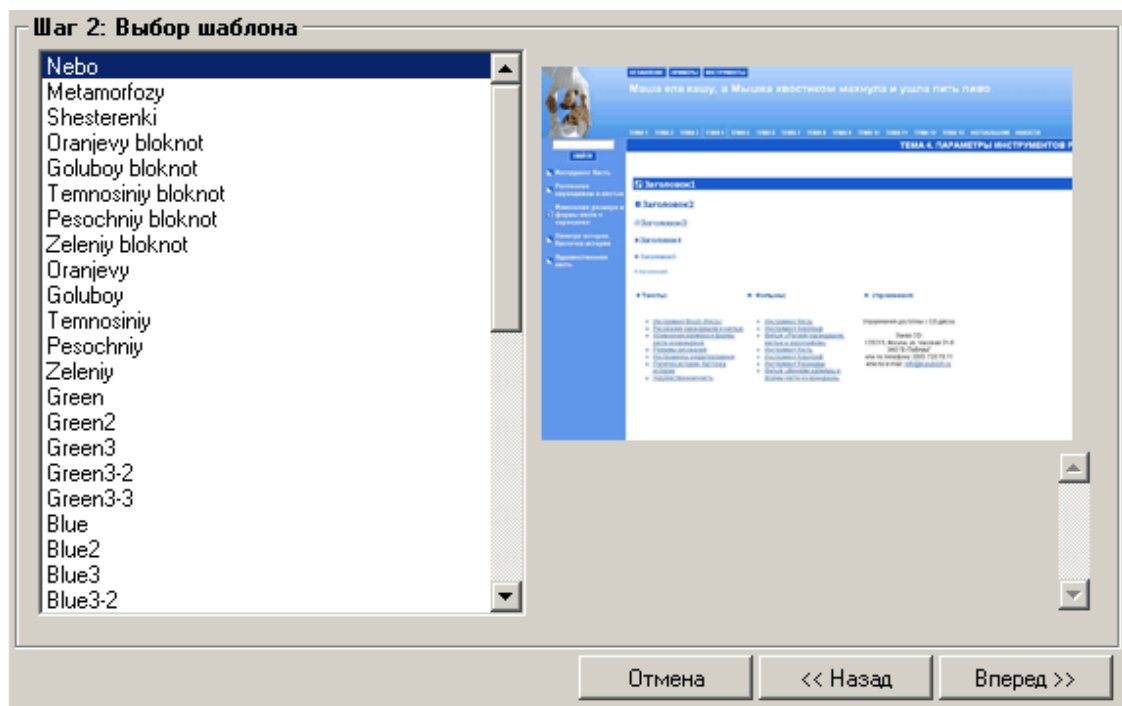
- создавать сайты на основе встроенных шаблонов дизайна.
- сохранять проекты на дисках пользователя.
- добавлять в проект страницы различных типов.
- Заполнять страницы текстом, изображениями и т.п.
- конвертировать (преобразовывать) проект в формат сайта (HTML-формат) и просматривать этот сайт.
- размещать сайт в Интернете.

Создание нового проекта

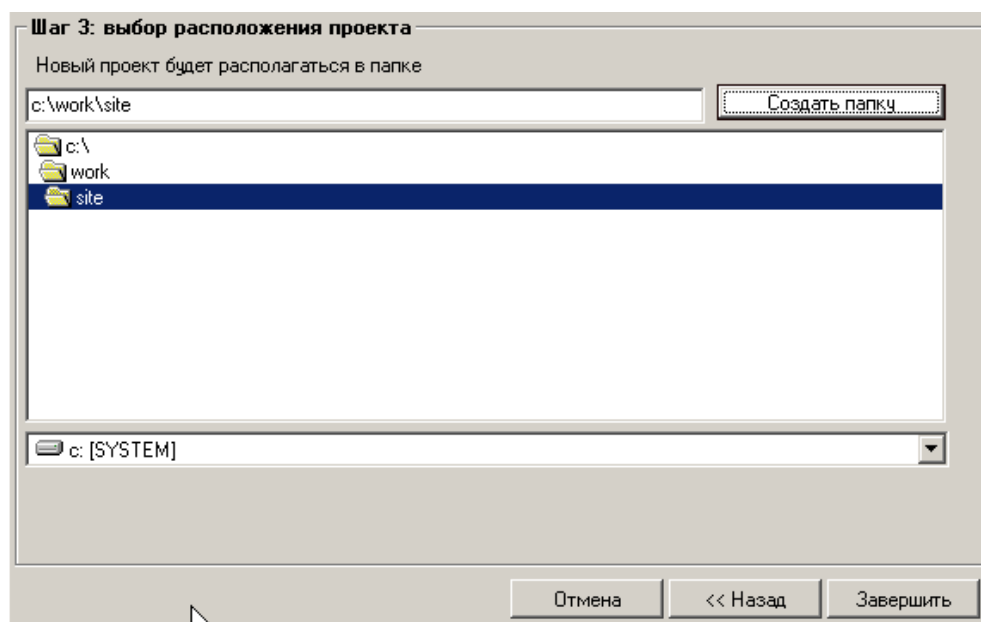
1. После запуска Конструктора нажмите кнопку  (Новый проект):



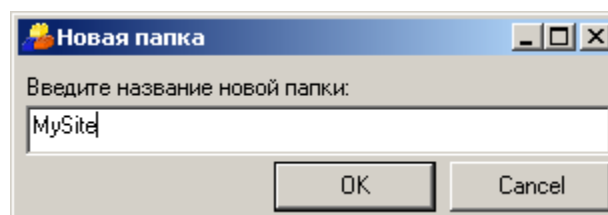
2. Откроется окно выбора дизайна (шаблона) сайта. Выберите шаблон по своему вкусу. Нажмите кнопку «Вперед»



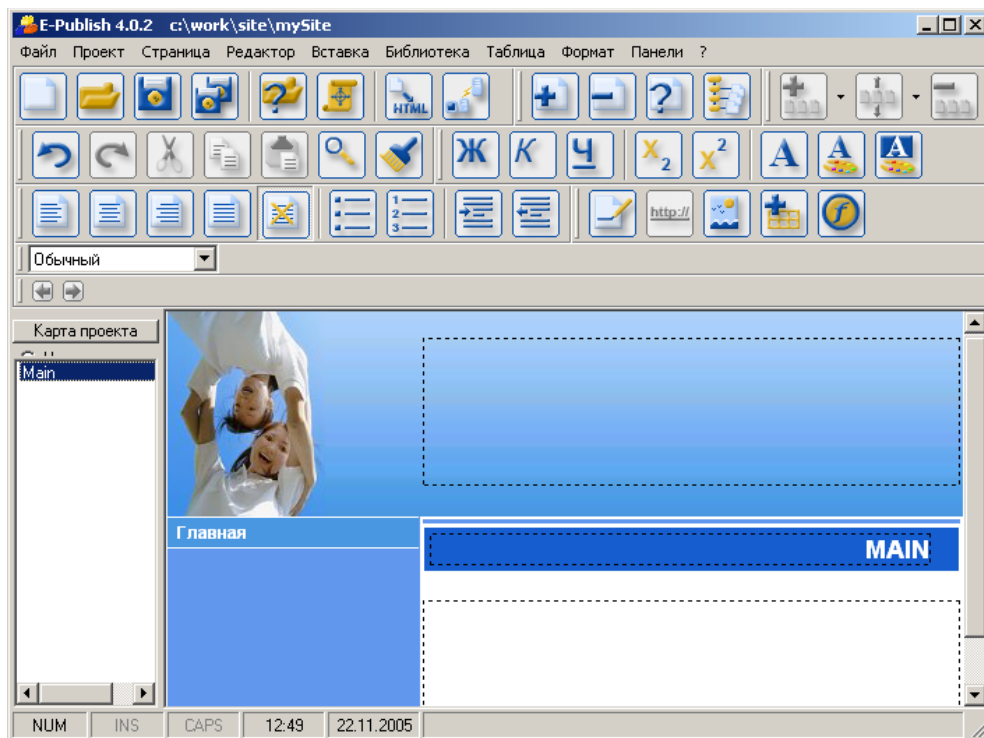
3. Откроется окно, в котором надо выбрать место, где будет находиться ваш Проект.



Рекомендуем создавать новую папку для каждого нового проекта. Для этого нажмите кнопку «Создать папку» и введите имя папки:




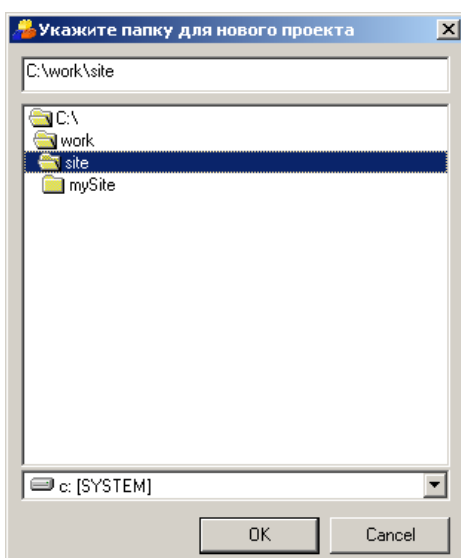
4. Закончите создание нового проекта, нажав на кнопку «Завершить». Ваш новый проект создан! Автоматически в нем уже размещена первая страница.



Сохранение проекта


В процессе работы вы можете сохранять промежуточные изменения в проекте.

Для этого нажмите кнопку  (Сохранить Проект). При закрытии Конструктора также будет предложено сохранить изменения в проекте.




Вы можете, внося изменения в проект, сохранить этот вариант в другой папке.

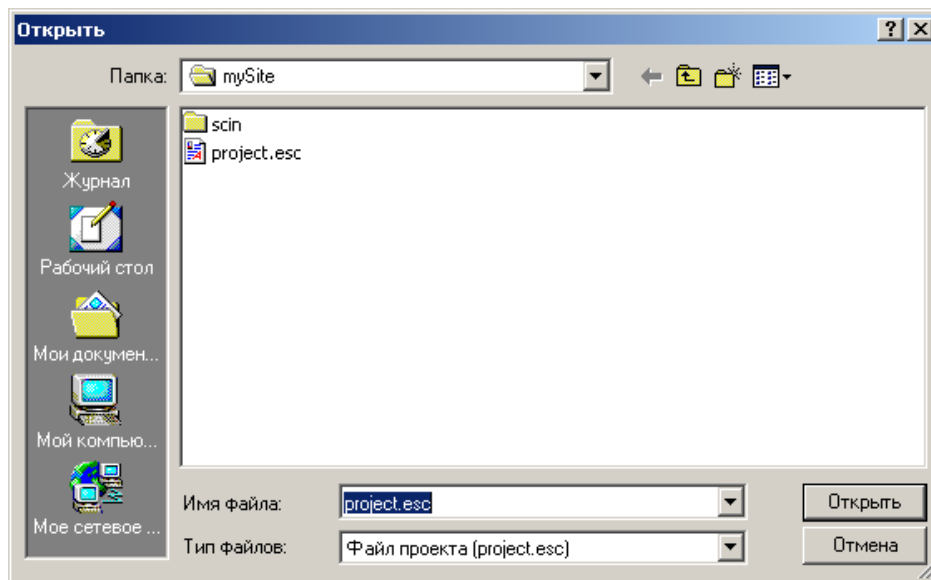
Чтобы сохранить проект на новом месте,

нажмите кнопку  (Сохранить как...). В открывшемся окне укажите путь. В завершение нажмите «ОК».

Открытие проекта


Чтобы открыть существующий проект для внесения изменений (в том числе из

числа типовых сайтов – sample site), щелкните кнопку  (Открыть). Программа откроет окно на месте последнего сохраненного Проекта:

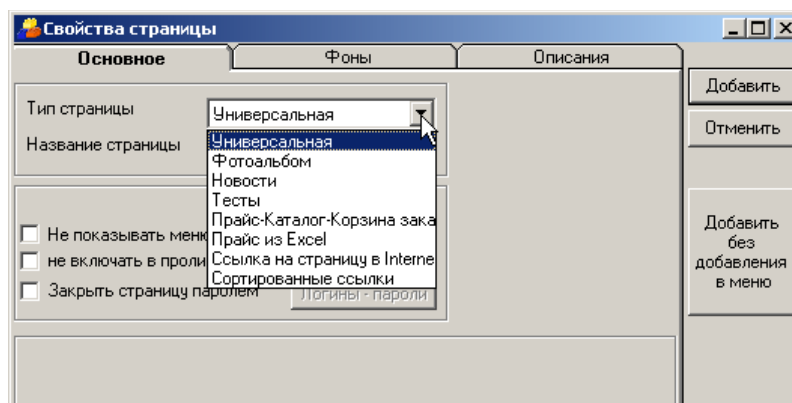


Щелкните «Открыть». Проект загрузится. Вы также можете выбрать папку с другим проектом для открытия.

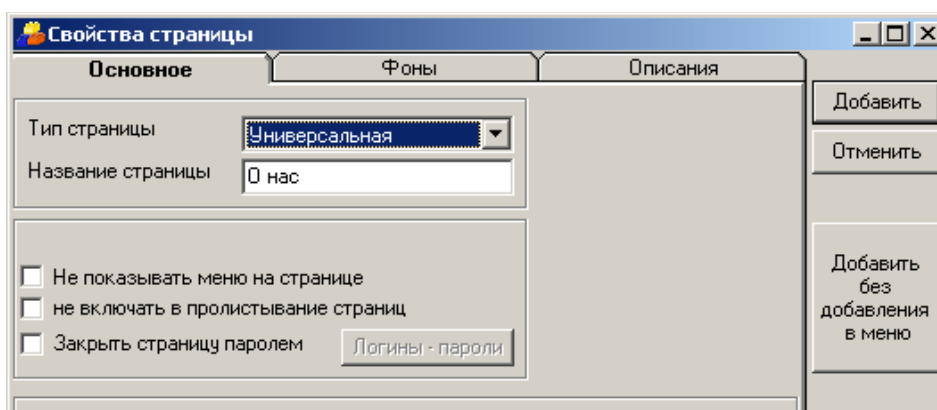
Добавление страницы

Чтобы добавить страницу в Проект достаточно нажать кнопку  в поле кнопок.

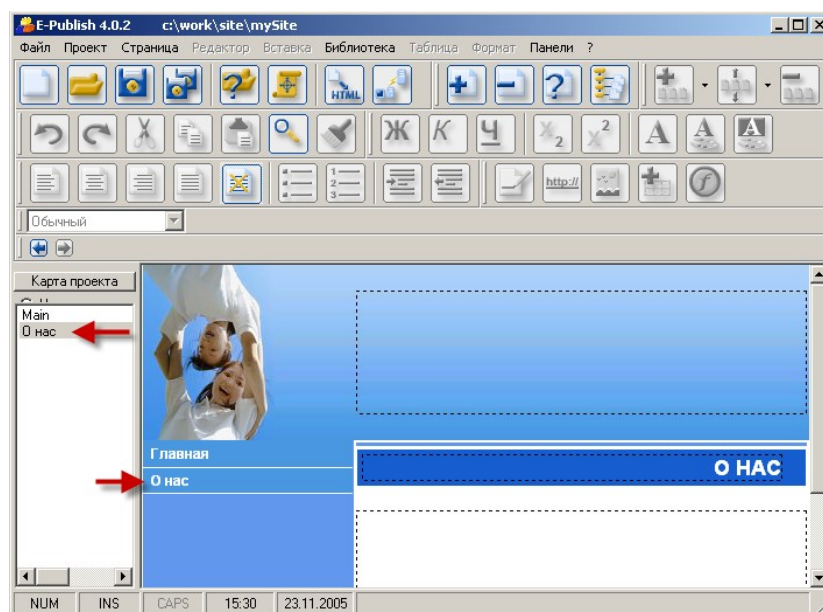
Откроется окно «Свойства страницы».



Выбрать тип добавляемой страницы (о типах страниц подробнее смотрите разделы «Типы страниц» и «Редактирование»). Затем присвоить странице имя (в данном случае «О нас»):



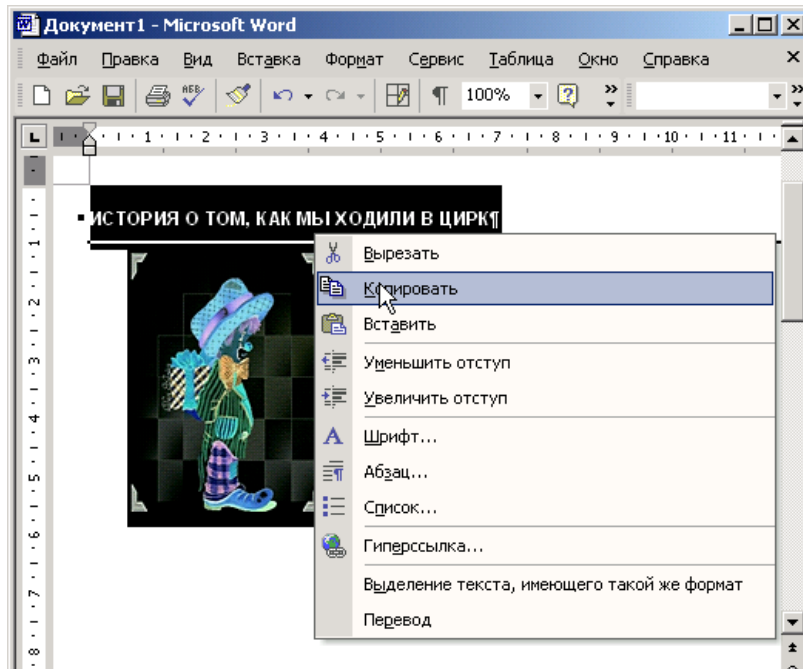
Щелкните кнопку «Добавить». Страница появится на экране, а ее название добавится в Меню проекта и Карту сайта.




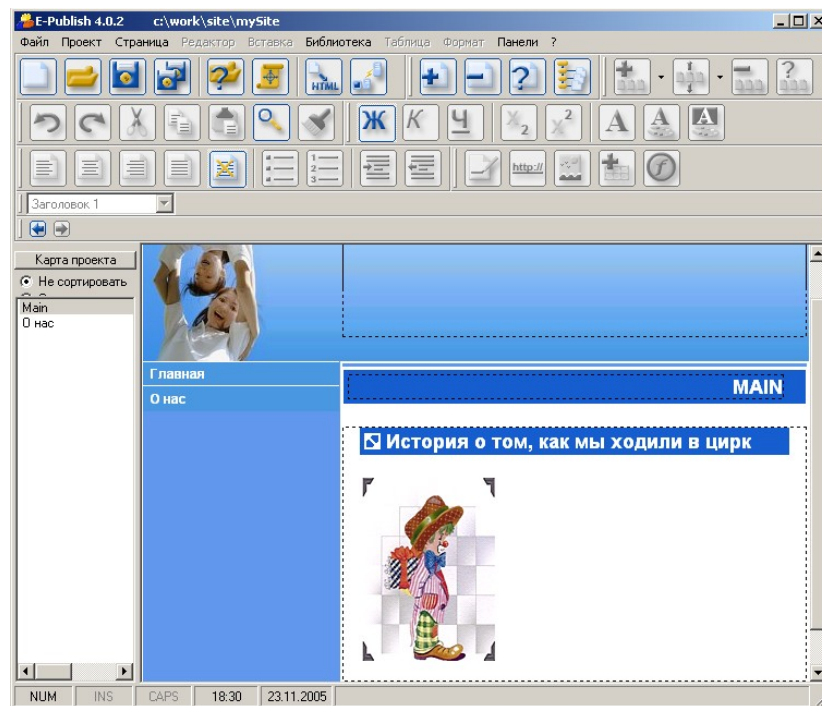
ГЛАВА 4 РЕДАКТИРОВАНИЕ СТРАНИЦ

Вставка из буфера обмена (клипборда)

Если исходные материалы для сайта или курса созданы в других приложениях, например, в текстовом процессоре, то для переноса материалов в ваш проект откройте окно текстового процессора, выделите требуемый фрагмент текста и графики. Из контекстного меню выберите **Копировать**




Откройте окно Конструктора. Поставьте курсор в место вставки и выберите из меню Редактор пункт Вставить, или нажмите кнопку  (Вставить), или нажмите сочетание клавиш [Cntr]+[V]:



Очистка стилей

При переносе материалов из различных сред (особенно MS Word) переносятся параметры форматирования. Это может существенно нарушить внешний вид вашего сайта. Чтобы избежать этого, выделите вставленный объект (или всю страницу, нажав сочетание клавиш [Cntr]+[A]) и нажмите

кнопку  (Очистить форматы). Форматы удалятся и Конструктор подставит стили, заданные для проекта.

Форматирование абзаца

Поставьте курсор в поле абзаца и нажмите одну из кнопок:



Выравнивание по левому краю;



Выравнивание по правому краю;




Выравнивание по центру



Выравнивание по ширине.

Увеличение/уменьшение отступов абзацев

Для увеличения отступа абзаца поставьте курсор в любом месте абзаца и


нажмите кнопку  (Увеличить отступ).

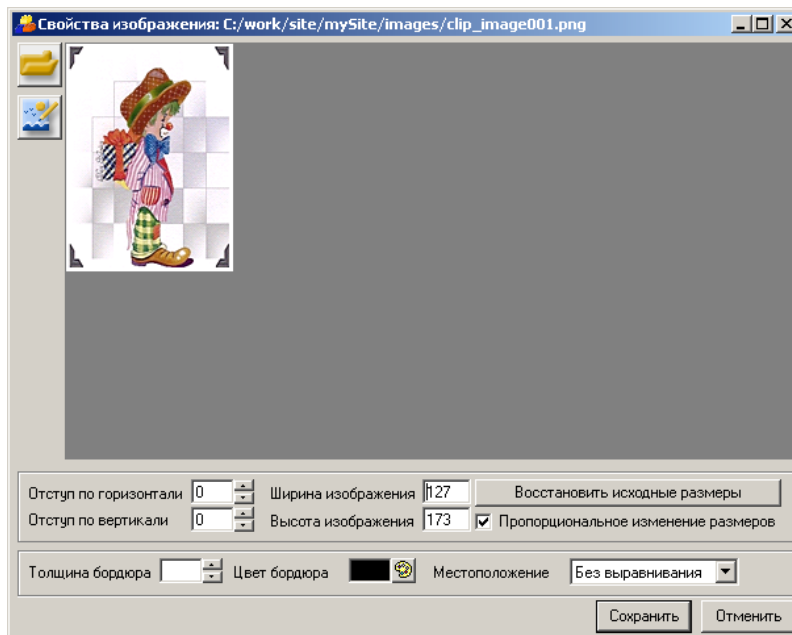
Для уменьшения отступа, установите курсор в тексте абзаца и нажмите кнопку



(Уменьшить отступ).

Вставка изображения

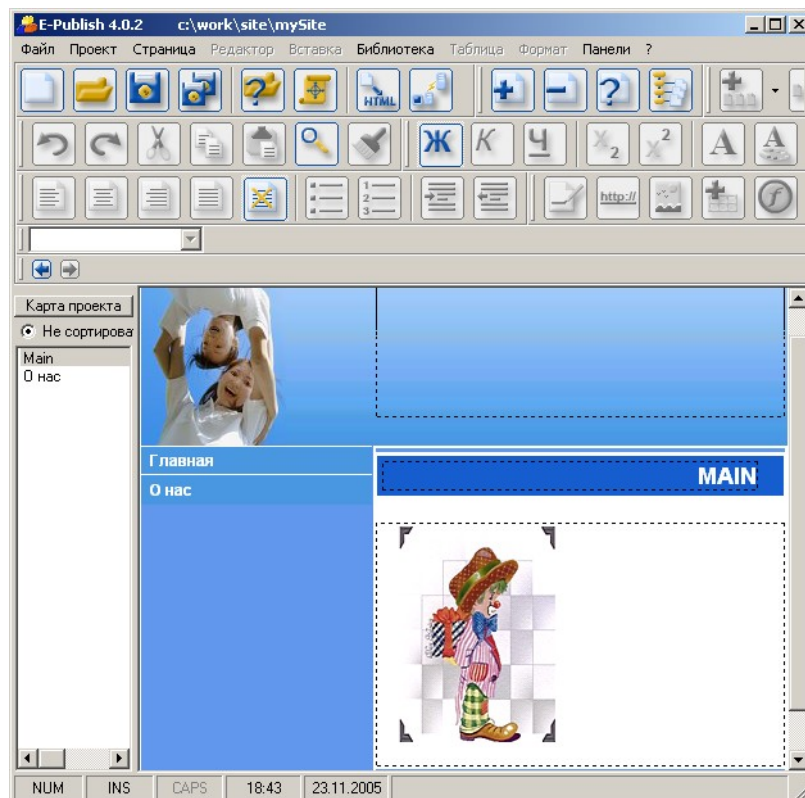
Для вставки картинки нажмите кнопку  (Изображение).



В окне «Свойства изображения» можно задать следующие свойства изображения :

- отступ от текста по горизонтали;
- отступ от текста по вертикали;
- обтекание текстом (влево, вправо, по центру, снизу, сверху);
- толщину бордюра вокруг картинки («0» – бордюра нет);
- цвет бордюра.

После нажатия кнопки «Сохранить», изображение будет вставлено на страницу:



Вставляем изображение занимает позицию символа в строке текста. Поэтому остальной текст располагается за изображением как обычно. Например, если выбрано местоположение изображения «сверху», то при переходе на следующую строку вы увидите:

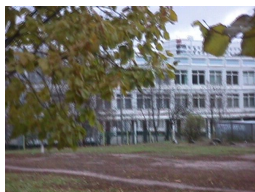
Школа № 123



основана в 1985 году. В настоящее время в

школе учатся 780 учащихся. Количество классов – 26.

Если текст около изображения должен занимать несколько строк, то расположите изображение и текст в ячейках таблицы.




Школа № 123 основана в 1985 году. В настоящее время в школе учатся 780 учащихся. Количество классов – 26.

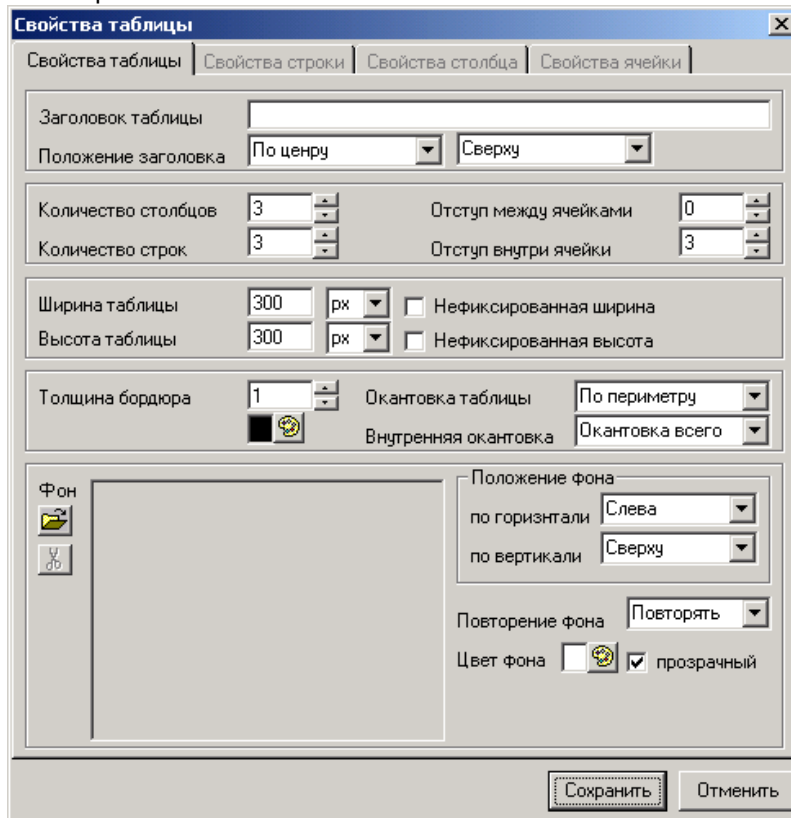
При необходимости вы можете отредактировать изображение , перейдя по



кнопке в графический редактор. Подробнее про графический редакторе смотрите в теме «Графический редактор».

Вставка таблицы

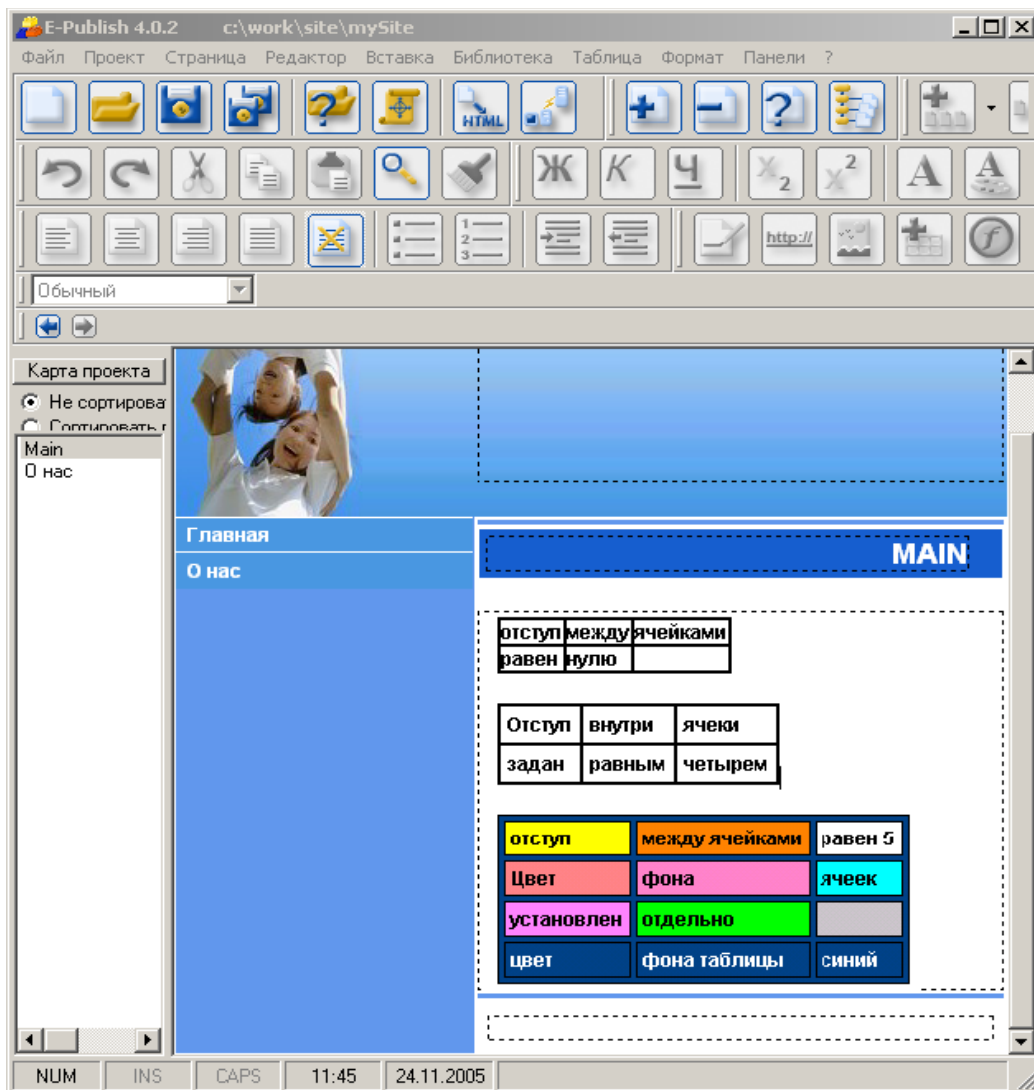
Для вставки таблицы нажмите кнопку  (Таблица). Откроется окно «Свойства таблицы»:



Здесь можно задать параметры таблицы, обычные для любого текстового процессора:

- число строк;
- число столбцов;
- фиксированные или нет размеры ячеек;
- толщина и цвет бордюра;
- цвет фона таблицы и ячеек или прозрачность;
- фоновый рисунок таблицы.

К примеру, создадим несколько таблиц с разными параметрами:



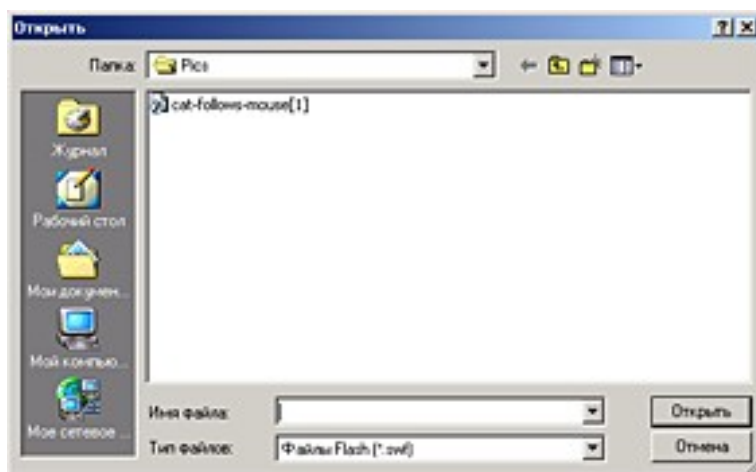
В ячейку таблицы можно вставлять: текст, картинку, flash (анимационный файл), другую таблицу.

Вставка анимационного файла (Flash)

Интерактивные анимации в формате Flash украшают сайты и курсы. Конструктор позволяет без труда вставлять анимационные файлы на страницы проекта.

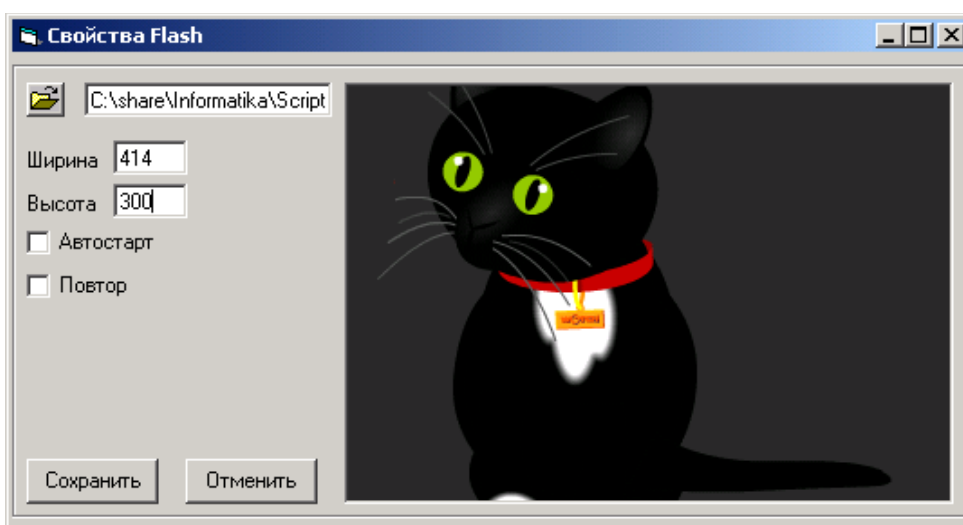
Чтобы вставить Flash-файл, поставьте курсор в то место, куда надо вставить

анимацию, и нажмите кнопку  (Flash). Откроется окно проводника. Зайдите в папку, где лежат Flash-файлы:



Выберите требуемый файл (на рисунке один) и нажмите кнопку «Открыть».

Откроется окно ввода параметров: Задайте требуемую ширину и высоту.



Поставьте галочку «Автостарт», если файл должен автоматически стартовать при открытии страницы, или «Повтор», если файл должен играть в цикле. В завершении нажмите «Сохранить».



Внимание! В режиме редактирования flash не отображается на странице.

Использование стилей

Стили – один из самых мощных механизмов современных текстовых и веб-процессоров. Везде, где можно, следует использовать стили. Почему? Для ответа на этот вопрос давайте создадим страничку с использованием стилей (рисунок 1) и без (рисунок 2):

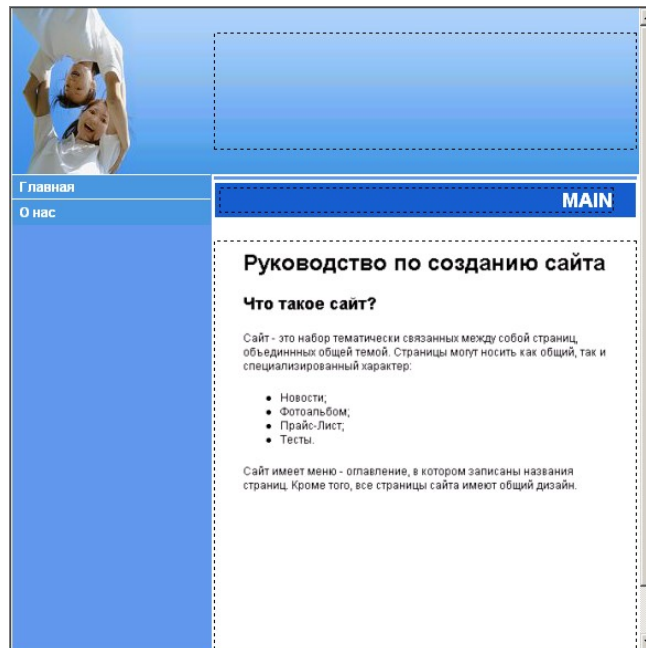


Рисунок 1.

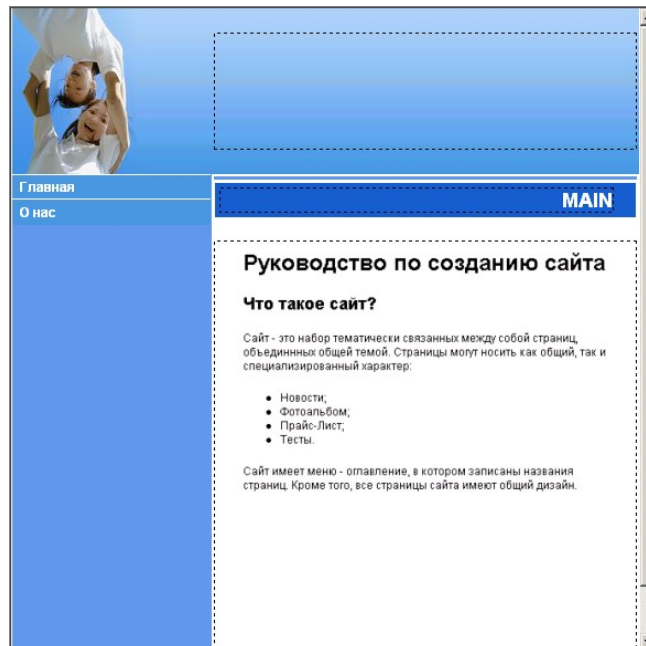
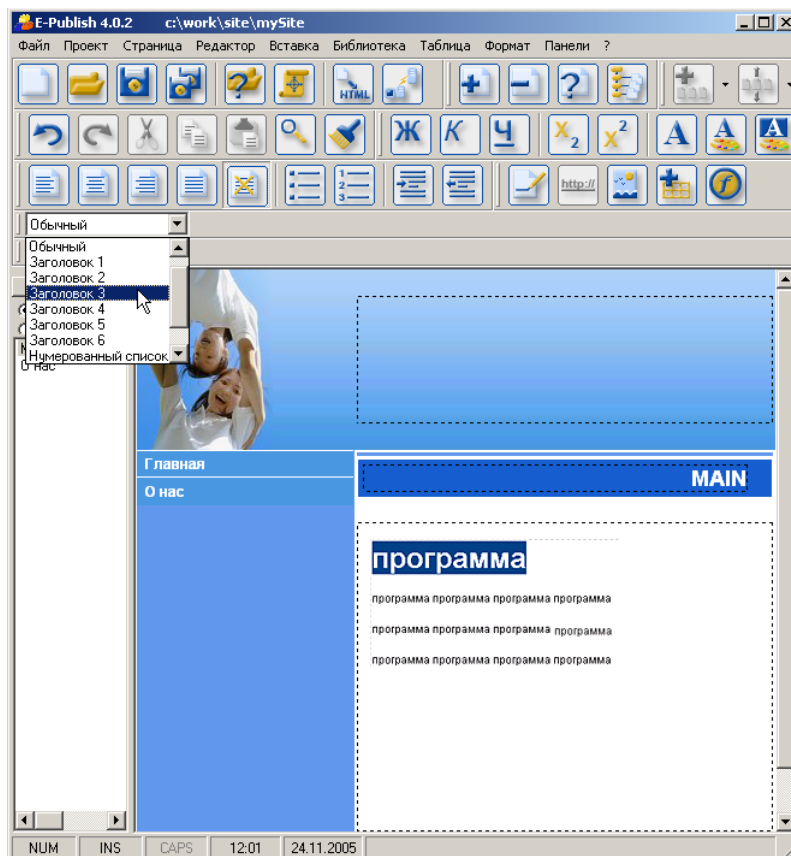


Рисунок 2.

Внешне странички одинаковы. Однако первая страничка создана с использованием стилей, а вторая – методом подгонки шрифтов. Теперь сменим дизайн.

В случае стилевого задания все заголовки поменялись автоматически. В случае же «ручной» установки заголовки придется форматировать заново. А если страниц 40?

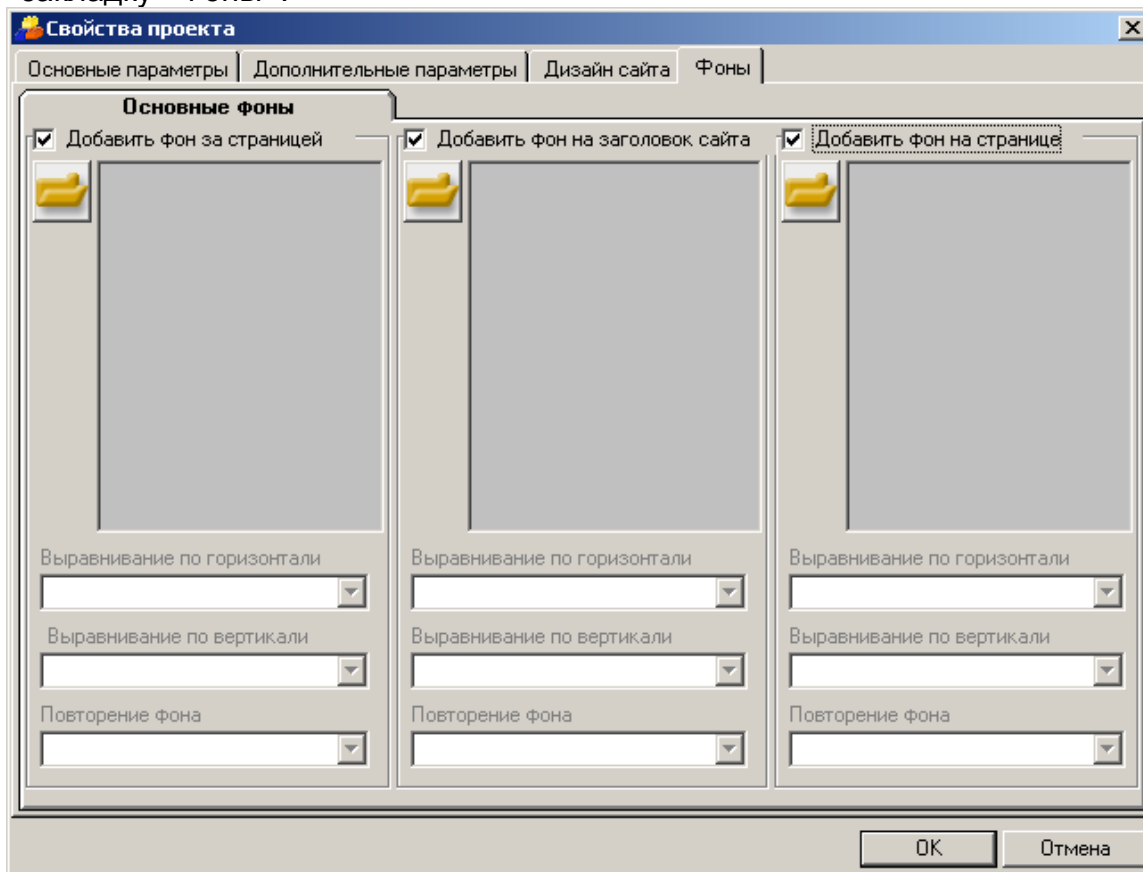
Для придания нужного стиля выделите текст, и из выпадающего списка стилей выберите требуемый стиль.



Добавление фоновых изображений

Добавление фоновых изображений всему проекту

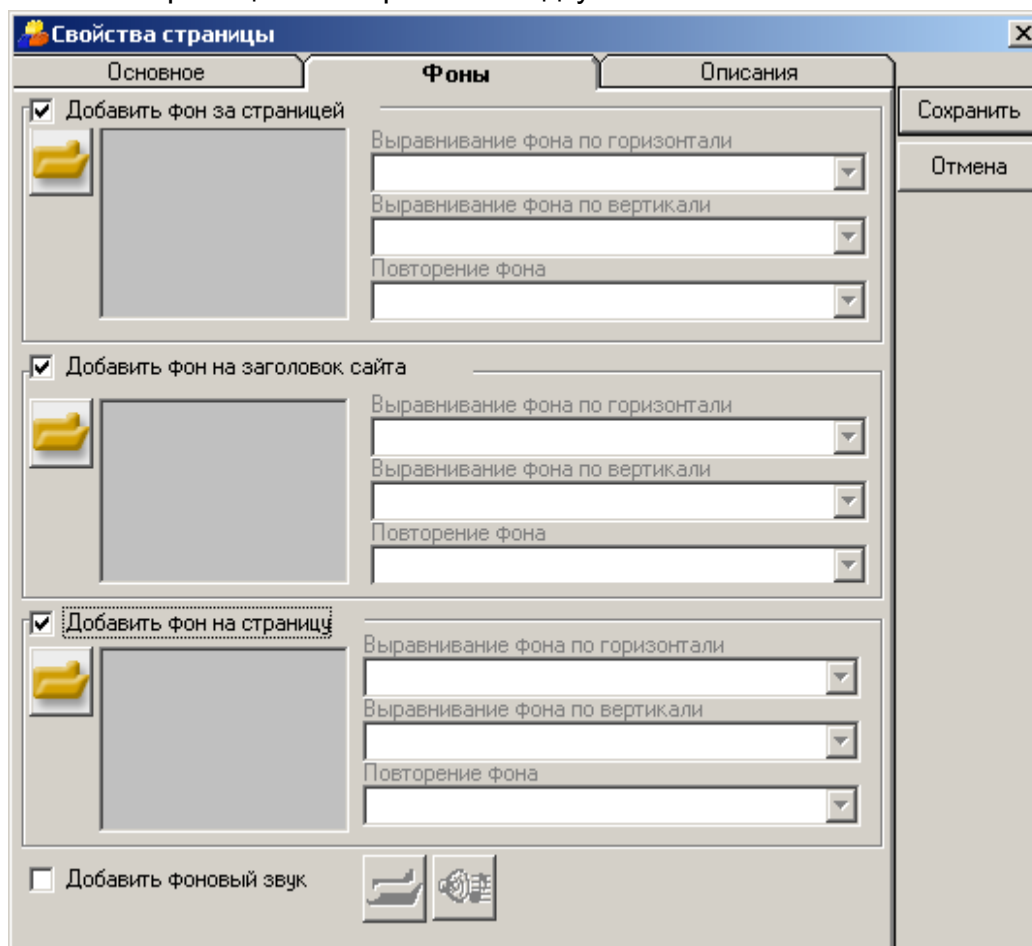
Откройте из раздела меню «Проект» пункт «Свойства проекта» и перейдите на закладку «Фоны».



Отметьте галочкой местоположение фона и нажмите кнопку «Открыть». В открывшемся окне выберите картинку и нажмите кнопку «ОК». Фон вставлен. Для завершения операции нажмите кнопку «Сохранить».

Добавление фонов на конкретную страницу

Для добавления фонов на страницу в разделе меню «Страница» пункт «Свойства страницы» выберите закладку «Фоны»



Отметьте галочкой местоположение фона и нажмите кнопку «Открыть». В открывшемся окне выберите картинку и нажмите кнопку «ОК». Фон вставлен. Для завершения операции нажмите кнопку «Сохранить».

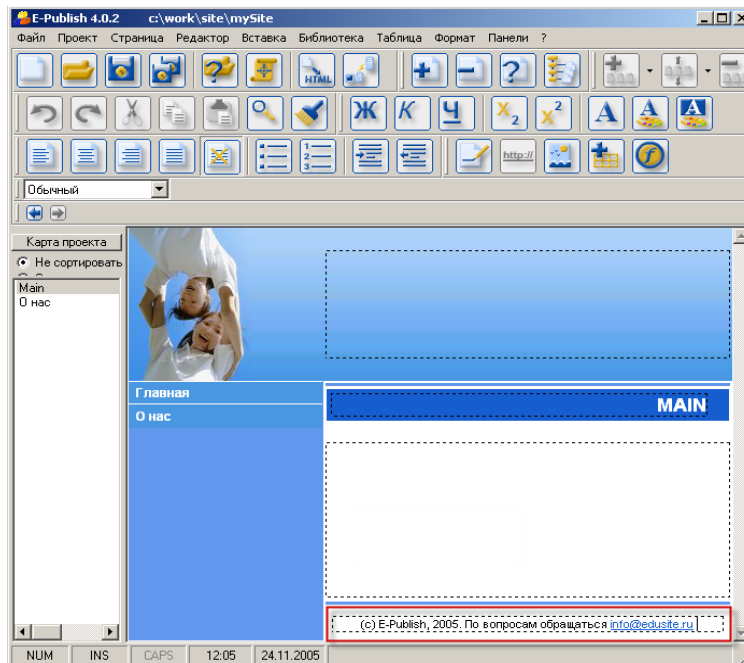
Фоновые изображения не видны в проекте. После конвертации проекта в формат HTML их можно увидеть.

Добавление фоновой музыки

Для добавления фоновой музыки на страницу в разделе меню «Страница» пункт «Свойства страницы» выберите закладку «Фоны». Отметьте галочкой «Добавить фоновый звук» и нажмите кнопку «Открыть». В новом окне выберите файл в формате *.mid, *.wav или *.mp3. Для завершения операции нажмите кнопку «Сохранить».

Ввод колонтитулов

Чтобы добавить колонтитул, установите курсор в специальном нижнем поле любой страницы и введите текст колонтитула.

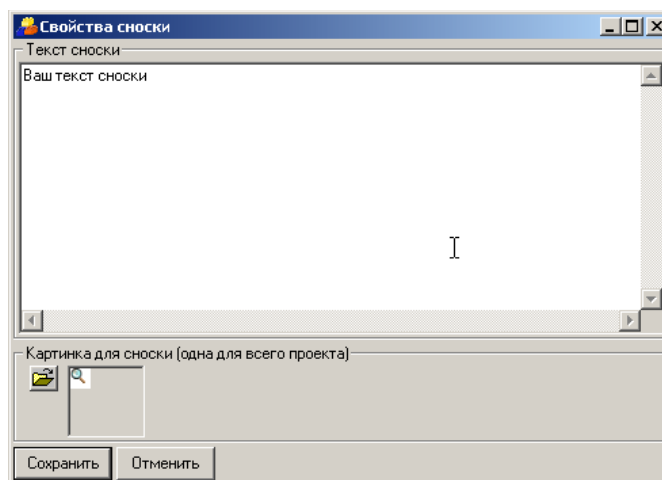


В колонтитул, кроме текста, Вы можете вставлять картинки, анимации, гиперссылки (например, адрес электронной почты). Содержание колонтитула автоматически будет дублироваться на всех страницах.

Добавление сноски

В тексте можно размещать пояснения в виде сносок. При наведении на сноску указателя мыши можно прочесть текст.

Чтобы добавить сноску, выберите в разделе меню «Вставка» пункт «Сноска». В открывшемся окне введите текст сноски.



Вставка оглавления

Очень часто на сайте удобно иметь оглавление всего сайта или оглавление раздела. Оглавление может располагаться на отдельной странице или в тексте страницы.

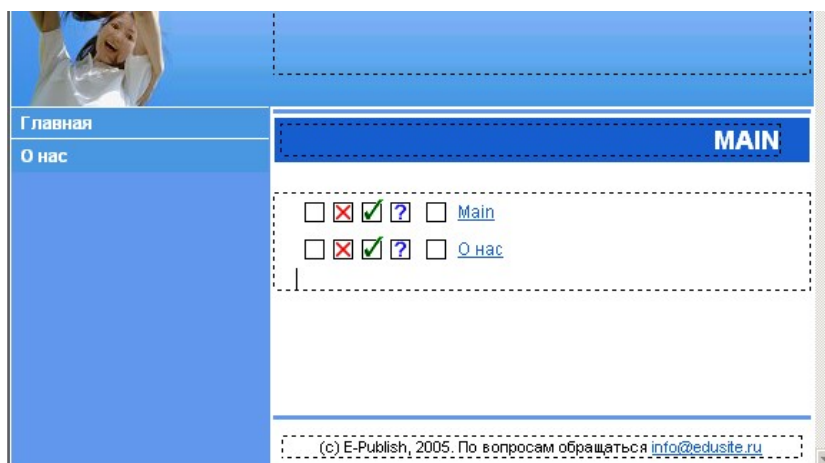
Чтобы добавить оглавление на страницу, сделайте следующее:

- Установите курсор в то место, куда надо вставить оглавление;
- Выберите в разделе меню «Вставка» пункт «Оглавление» (будут добавлены ссылки на все страницы сайта);
- Для создания оглавления раздела удалите ненужные ссылки.

Добавление чекбоксов

Чекбоксы – это маркеры, которые пользователь может ставить возле пунктов меню. Например, знак вопроса. Это значит, что что-то в разделе показалось странным или остались вопросы. Знак «Галочка» – означает, что данный раздел уже изучен.

Чтобы добавить чекбокс, надо в разделе меню «Вставка» выбрать пункт «Оглавление с чекбоксами». Лишние чекбоксы можно удалить:

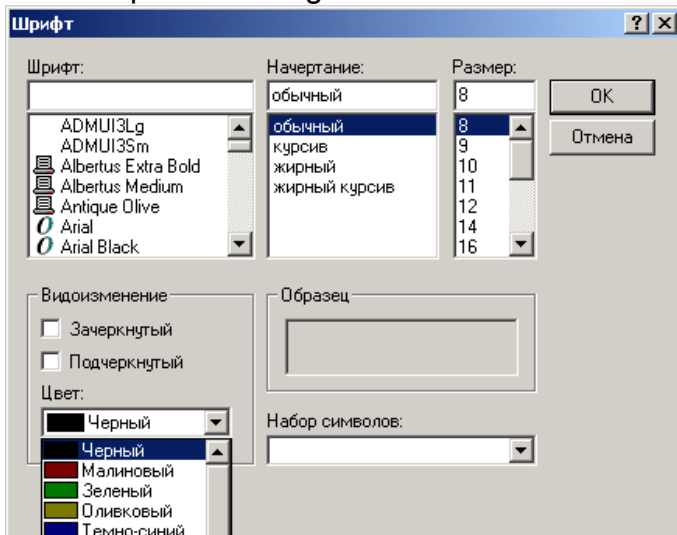


При просмотре сайта можно выставлять нужные чекбоксы около пунктов меню. После закрытия сайта выбранные чекбоксы сохраняются. Это удобно при работе с электронными курсами.


ГЛАВА 5 РАБОТА СО СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫМИ СТРАНИЦАМИ



Универсальная страница

Универсальная страница предоставляет возможности работы с текстом и графикой подобно текстовым процессорам, таким как MS Word или OpenOffice.org Writer.



Установите курсор в поле страницы и наберите классический пример: «Привет, Мир!». Сделаем часть надписи жирными буквами. Для этого выделим слово Мир и нажмем

кнопку . Получили: Привет, **Мир!** Можно сделать надпись курсивом или/и с подчеркиванием,

нажатием кнопок  и/или . Больше возможностей для работы с шрифтами дает диалоговое окно «Шрифт». Вызвать его можно

кнопкой . Сделаем нашу

надпись большим шрифтом и синим цветом. В результате получим:

Привет, Мир!

Фотоальбом

Фотоальбом – представляет собой тип страницы, на которой показываются привью (уменьшенные фотографии или картинки) с подписями. На привью и подпись ставится ссылка. Если щелкнуть на привью или подписи, отобразится картинка (фотография) в полную величину.

К типу фотоальбом можно свести большое число страниц:

- фотоальбомы классов и учителей;
- выставки и галереи;
- экспозиции товаров;
- виртуальные экскурсии и многое другое.

Ключевым элементом фотоальбома является «Блок». Блок для фотоальбома – это совокупность привью, ссылок, подписей и фотографий.

Создание фотоальбома

Для создания фотоальбома сделайте следующее. Нажмите кнопку



«Добавить страницу». Выберите в поле «Тип страницы» пункт «Фотоальбом».

Дайте название странице, в нашем случае – «Животные». Задайте параметры фотоальбома: количество привью в ряд, расположение подписей и т.п.

Обратите внимание, что после конвертации будут созданы привью, с размерами изображений, не превышающими заданные вами. Размеры же изображений, открываемых для просмотра будут автоматически приведены к не превышающим указанные в свойствах страницы размерам.

Свойства страницы

Основное Фоны Описания

Тип страницы: Фотоальбом

Название страницы: Животные

Не показывать меню на странице

Не включать в пролистывание страниц

Закрывать страницу паролем

Количество фотографий в ряд: 1

Максимальная ширина фотографии: Привью: 100 рх Изображение: 640 рх

Максимальная высота фотографии: 100 рх 480 рх

Выравнивание фотографии: [выбор]

Текст справа от изображения

Текст слева от изображения

Текст снаружи (рекомендуется для четного числа изображений в ряду)

Текст внутри (рекомендуется для четного числа изображений в ряду)

Текст под изображением

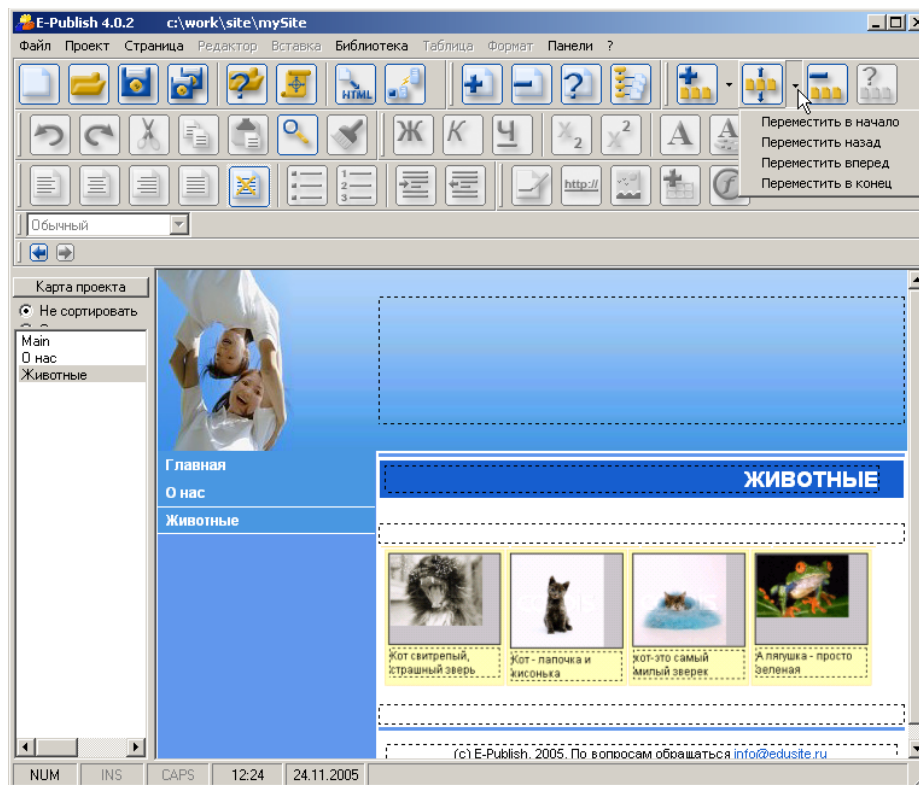
Текст над изображением

Вводите фотографии. Если надо добавить блок (здесь блок – это ряд фото и

подпись к ним), то нажмите на кнопку

Если надо удалить блок, нажмите кнопку

Блоки можно перемещать, для этого надо выделить перемещаемый блок и выбрать в меню «Страница» пункт «Переместить блок».



Новости

Новость – это типовая веб-конструкция. Новость состоит из:

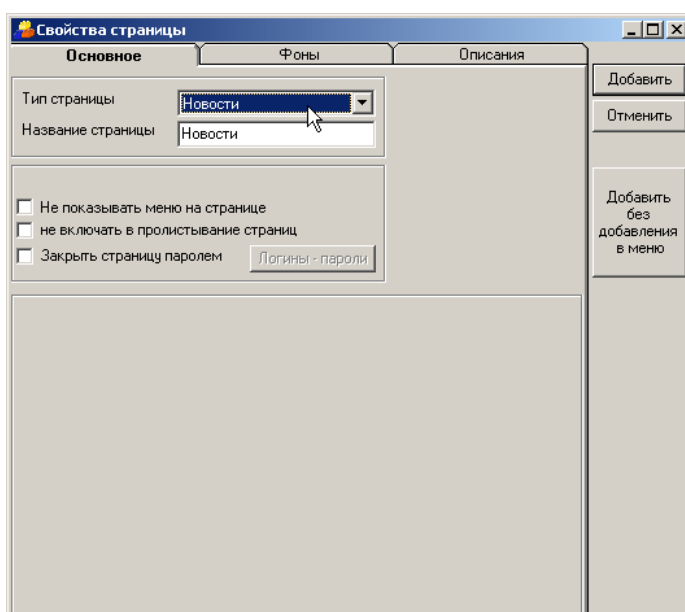
- заголовка,
- содержания,
- ссылки, ведущей на содержание.

Обычно показывается заголовок и короткий текст. . Затем следует ссылка «подробнее». По ссылке подробнее открывается окно полного содержания. Чтобы добавить страницу новостей, сделайте следующее. Нажмите кнопку



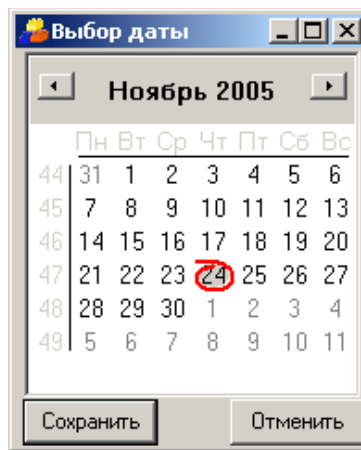
с плюсиком «Добавить страницу» . В появившемся меню выберите пункт «Новости» из списка «Тип страницы».

В появившемся меню выберите пункт

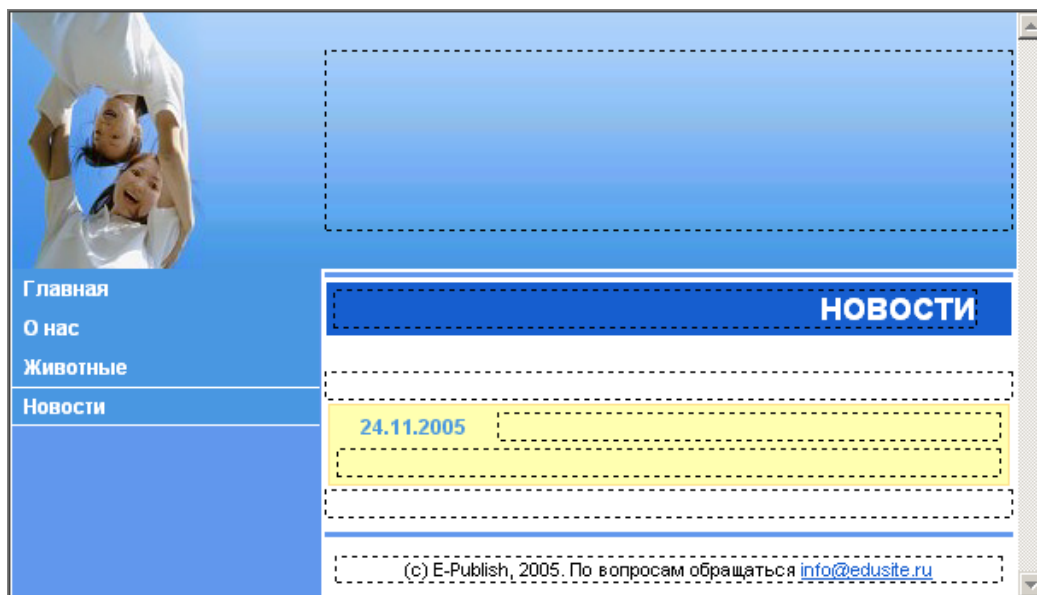


Дайте имя странице (по умолчанию – «Новости»).


Нажмите кнопку «Добавить». Появится окно «Выбор даты». Выберите дату новости (по умолчанию – текущая дата).



Откроется страница «Новости» с загруженным блоком и проставленной датой новости.



Вставьте иллюстрацию и/или введите текст новости.

Чтобы добавить следующую новость, нажмите кнопку «Добавить блок» . Если надо удалить новость, выделите блок и нажмите кнопку «Удалить блок»



Блок для страницы новостей – это совокупность заголовка, текста и ссылки на полный текст новости.

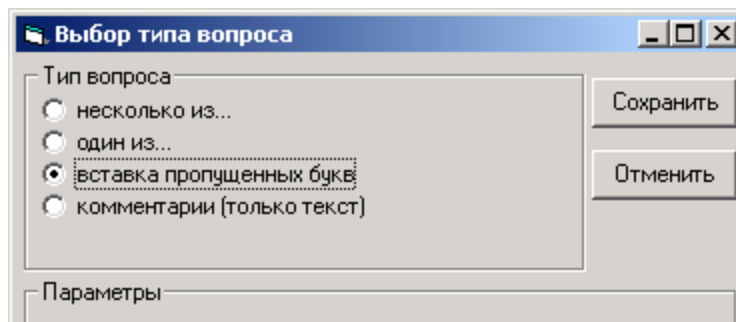
Отметим, что при добавлении блоков новостей они на странице автоматически сортируются по дате.

Тесты

Программный комплекс «Конструктор школьных сайтов» позволяет создавать тесты для размещения в локальной сети, Интернете и на отдельном ПК.

В текущей версии возможны следующие типы тестов:

- Выбор одного ответа из нескольких возможных;
- Выбор нескольких ответов из нескольких возможных;
- Вставка пропущенных символов/букв (например – проверка правописания);
- Комментарий .



Программа позволяет создавать:

- Тесты для самоконтроля учащегося.
- Тесты для тестирования учителем.

Создадим первую тестовую страницу – «Виды животных»



Нажмем кнопку «Добавить страницу». Выберем тип страницы «Тесты». Дадим название странице – «Виды животных».

Выберем способ тестирования – «Отправлять ответы на почту». Надо ввести имя почтового ящика, куда будут поступать ответы, ввести способ передачи: непосредственно «через сервер» или «через почтовый клиент».

В случае тестирования по локальной сети возможно только «через почтовый клиент». В случае самоконтроля нет смысла вводить параметры почтового ящика, т.к. результаты не отправляются.

Свойства страницы

Основное Фоны Описания

Тип страницы:

Название страницы:

Не показывать меню на странице

не включать в пролистывание страниц

Закреть страницу паролем

Тест для самоконтроля

Отправлять ответы на почту

Отправлять через сервер

Отправлять через почтовый клиент

Отправлять если есть правильные ответы

Отправлять только результаты ответов

Отправлять все ответы

Показывать результаты

Результат в виде "правильно - неправильно"

Результат в виде кол-ва правильных ответов в вопросе

Выбор типа вопроса

Тип вопроса

несколько из...

один из...

вставка пропущенных букв

комментарии (только текст)

Параметры

Максимальное количество ответов (незаполненные ответы отображаться не будут)

Выберем тип вопроса – «Несколько из...». Введем число вариантов (по умолчанию — 5). В результате появилась страница с редактором вопросов.

Главная

О нас

Животные

Новости

Виды животных

ВИДЫ ЖИВОТНЫХ

1. Вопрос:

Тип вопроса: несколько из...

Правильный:

Правильный:

Правильный:

Правильный:

Правильный:

Введем первый вопрос: «Отметьте земноводных». В варианты ответа вставим изображения животных. В поле вопроса можно вставлять картинку или анимацию! В правильных вариантах поставим галочки.

Создадим второй вопрос на странице, для чего нажмем кнопку «Добавить блок» и выберем тип вопроса – «Один из...».

Создадим третий вопрос на странице тестов – вставка пропущенных символов. Для этого нажмем кнопку «Добавить блок». Выберем тип «Вставка пропущенных символов».

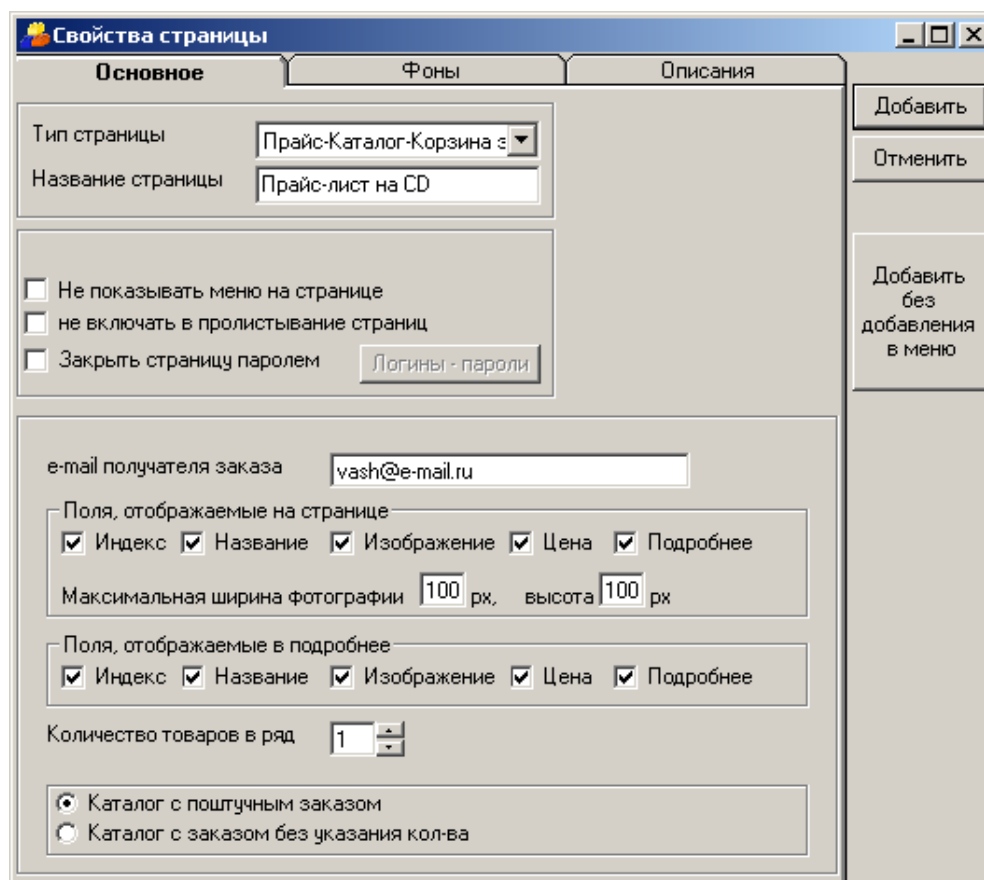
Тип вопроса можно изменить. В меню «Страница» выберите «Изменить тип вопроса».

Прайс-лист с корзиной заказов

Учителя школы могут писать методические тетради и методические пособия, создавать презентации и учебные программы, которые могут носить коммерческую ценность.

Кроме того, книги, диски и многое другое может продаваться через Интернет. Не исключение и платные кружки, курсы и т.п. Всю информацию о платных услугах можно выставить на сайте. Рассмотрим, как сделать это в Конструкторе.

Нажмите кнопку «Добавить страницу» . Выберите тип «Прайс-лист с корзиной заказов».



Свойства страницы

Основное Фоны Описания

Тип страницы: Прайс-Каталог-Корзина

Название страницы: Прайс-лист на CD

Не показывать меню на странице

не включать в пролистывание страниц

Закрыть страницу паролем

Добавить

Отменить

Добавить без добавления в меню

e-mail получателя заказа: vash@e-mail.ru

Поля, отображаемые на странице

Индекс Название Изображение Цена Подробнее

Максимальная ширина фотографии: 100 px, высота: 100 px

Поля, отображаемые в подробнее

Индекс Название Изображение Цена Подробнее

Количество товаров в ряд: 1

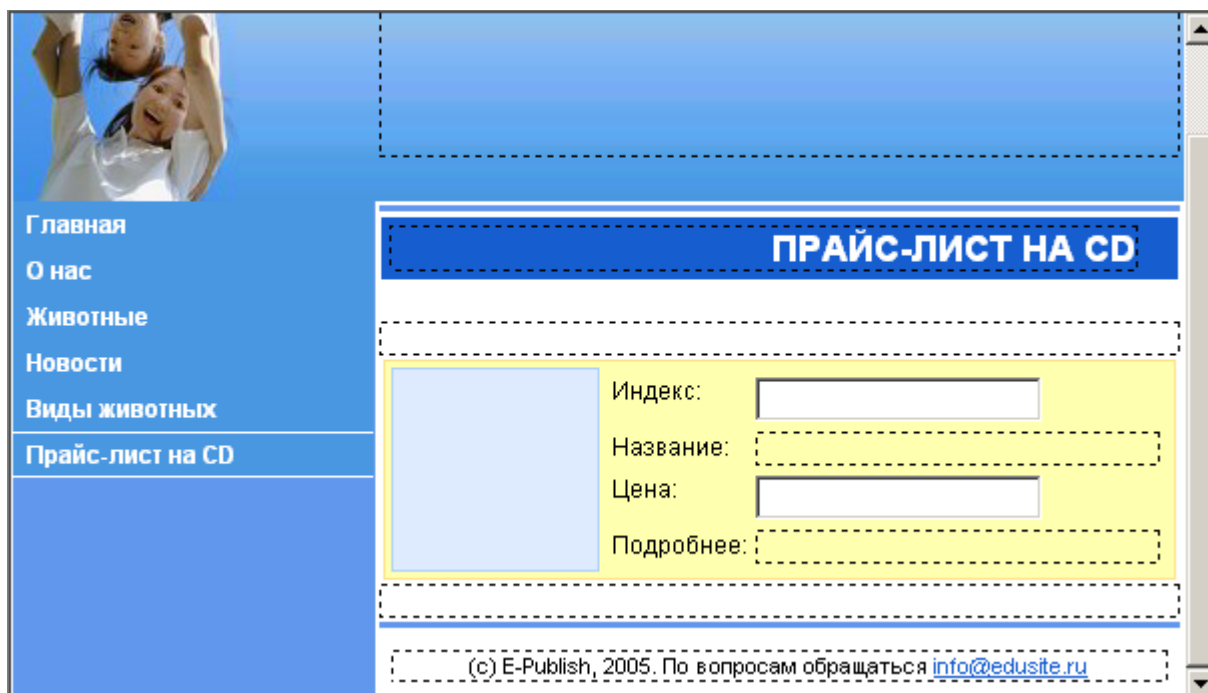
Каталог с почтовым заказом

Каталог с заказом без указания кол-ва

- Назовите страницу, например, «Прайс-лист CD».
- Введите адрес электронной почты, на который будет приходить заказ.

- Оставьте галочки по умолчанию. Нажмите кнопку «Добавить».

Начните заполнять прайс-лист:



Главная
О нас
Животные
Новости
Виды животных
Прайс-лист на CD

ПРАЙС-ЛИСТ НА CD

Индекс:

Название:

Цена:

Подробнее:

(с) E-Publish, 2005. По вопросам обращаться info@edusite.ru

ГЛАВА 6 НАВИГАЦИЯ ПО ПРОЕКТУ

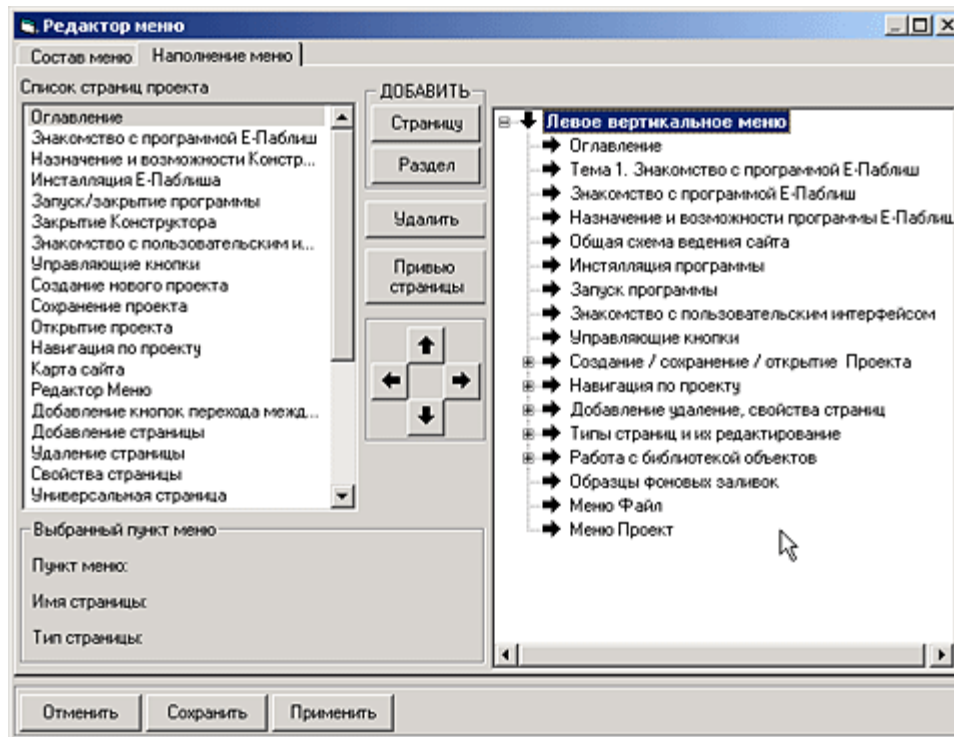
В Конструкторе широко используется принцип WYSIWYG – визуализации всех процессов. Для навигации можно использовать:

- Переходы по меню (как на сайте); Если вы используете выпадающие меню, то выпадающие пункты станут видны только после конвертации проекта в HTML.
 - Карту сайта. Переходы по меню осуществляются так же, как на сайте. Это удобный механизм. Однако может потребоваться отредактировать страницу, которой нет в меню (скрытая страница – см. Редактор меню). В этом случае надо воспользоваться Картой сайта.
-

ГЛАВА 7 РЕДАКТОР МЕНЮ

Вызов из горизонтального меню «Проект» - «Редактор меню». Команда вызывает окно «Редактор меню». (Действие этой команды идентично щелчку

по кнопке )



Левая часть окна содержит список всех введенных в проект страниц. Правая часть – все видимые меню. Добавить или удалить меню (кроме основного) можно в этом же окне, перейдя на закладку «Состав меню».

Меню может содержать подменю (Конструктор допускает 2 уровня вложения подменю).

Чтобы переместить пункт меню выше или ниже, надо:

Выделить его, щелкнув на нем мышкой, и нажимая кнопки-стрелки «Вверх»



или «Вниз» , переместить выделенный пункт на нужное место.

Можно также воспользоваться методом «Drag and Drop», т.е. выделить пункт меню, щелкнув мышкой на названии, и, не отпуская клавишу мыши, перетащить в нужное место, после чего отпустить клавишу.

Чтобы переименовать пункт меню, надо:

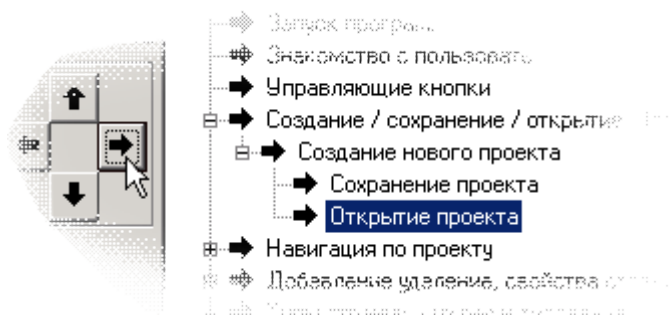
выделить его и ввести новое название.

Чтобы перевести пункт меню в подменю, надо:


щелкнуть на перемещаемом (переводимом) пункте меню (пункт выделится), а

затем нажать кнопку с правой стрелкой .

Пункт меню станет подменю пункта, расположенного над ним. Аналогично можно создать подменю 3-го уровня:



Чтобы вернуть пункт подменю в основное меню, надо:

- раскрыть меню;
- выделить требуемый пункт;
- нажать стрелку «Влево» .

Чтобы удалить пункт из меню, надо:

- выделить удаляемый пункт;
- нажать кнопку «Удалить».



Отметим, что сама страница не удаляется, удаляется только пункт меню, т.е. ссылка на страницу. .



При добавлении страницы ссылки добавляются автоматически по всему проекту. При удалении страницы ссылки автоматически удаляются из всего проекта.

Чтобы добавить отсутствующие в меню страницы, надо:

выделить в левом окне добавляемую страницу и нажать кнопку «Добавить страницу».

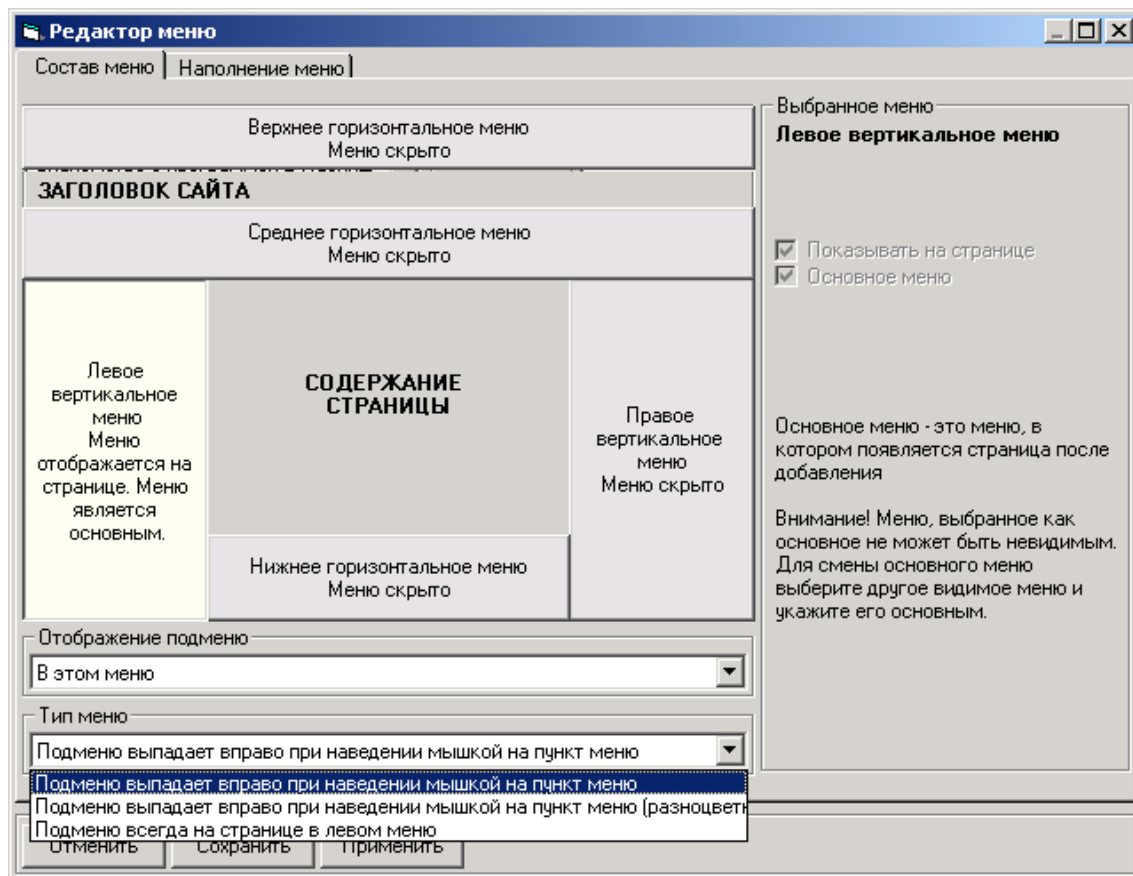
Чтобы добавить раздел в меню, надо:

Нажать на кнопку «Добавить раздел».

Пункту меню «Раздел» не соответствует ни одна страница сайта. Это просто разбиение других пунктов меню по разделам. Пункты меню, входящие в раздел, переводят в подменю. Щелчок по Разделу будет открывать подменю и переходить на страницу, на которую ссылается первый пункт подменю.

Создание нескольких меню

«Конструктор школьных сайтов» позволяет создавать вертикальные, горизонтальные, а также сложные меню. К примеру, в горизонтальном меню могут содержаться заголовки разделов, а в вертикальном – пункты меню выбранного раздела. Для создания меню надо перейти на закладку «Состав меню».



Для того, чтобы активировать меню, надо:

- Надо щелкнуть в поле добавляемого меню – оно изменит цвет;
- Установить галочки «Показывать на странице» – в правой части экрана. Если данное меню должно быть основным, отметить галочку «Основное меню» (По умолчанию все новые страницы будут попадать в основное меню.)
- Перейти на закладку «Наполнение меню» и провести добавление страниц в новое меню, как это описано в п. «Добавление пунктов меню».

ГЛАВА 8 ВСТРОЕННЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

Графический редактор позволяет провести предварительную подготовку изображений, как то:

- Изменить размер
- Откадрировать
- Повернуть изображение
- Применить к изображению различные фильтры

Перейти в графический редактор можно из окна вставки изображения или при

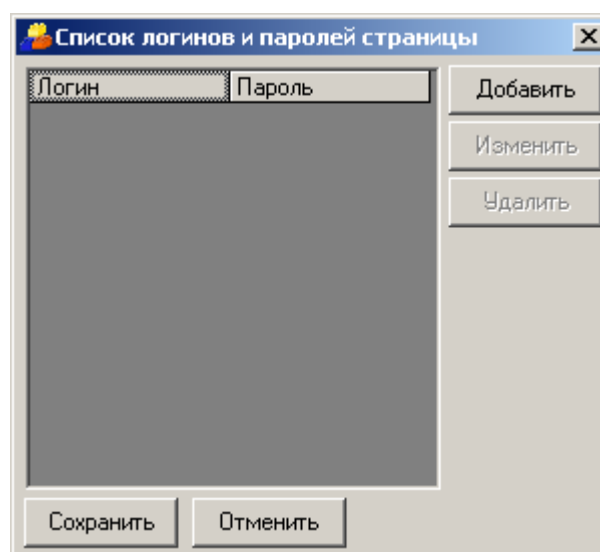
вставке изображения в блок фотоальбома, щелкнув по кнопке



ГЛАВА 8 КАРТА САЙТА

1. «Карта сайта» – это инструмент для работы с проектом. Она содержит перечень всех страниц проекта, . Сортировать страницы в карте сайта, можно используя стрелки.
2. Переход с одной страницы проекта на другую можно делать либо одинарным щелчком по кнопке меню, либо двойным щелчком по имени страницы в карте сайта.
3. Страница сайта может быть скрыта от прямого доступа к ней через меню. Вызов таких страниц организуется с помощью гиперссылок на других страницах.
4. В случае, если страницу не нужно добавлять в меню, то при создании страницы, щелкните по кнопке «Добавить без добавления в меню», Страница появится в проекте, ее название добавится в карту сайта, но в меню она не добавится.
5. Можно сначала создать страницу, а в дальнейшем скрыть, удалив ее из меню. В проекте вызов такой страницы для редактирования осуществляют через карту сайта.
6. В свойствах проекта можно включить опцию «Пролистывание страниц», На страницах после конвертации в HTML появляются навигационные кнопки «Вперед» - «Назад», осуществляющие переход по страницам в порядке их следования в карте сайта.
7. Скрытую страницу можно исключить из данного пролистывания, поставив галочку «Не включать в пролистывание страниц» в окне свойств этой страницы.
8. Любые страницы можно закрыть паролем. Тогда все, что находится на странице, будет доступно только после ввода пользователем пароля.




Для установки пароля в свойствах страницы установите галочку «Закрыть страницу паролем», щелкните по кнопке «Логин - пароли» и в появившемся окне добавьте список логинов и паролей, по которым доступна эта страница.

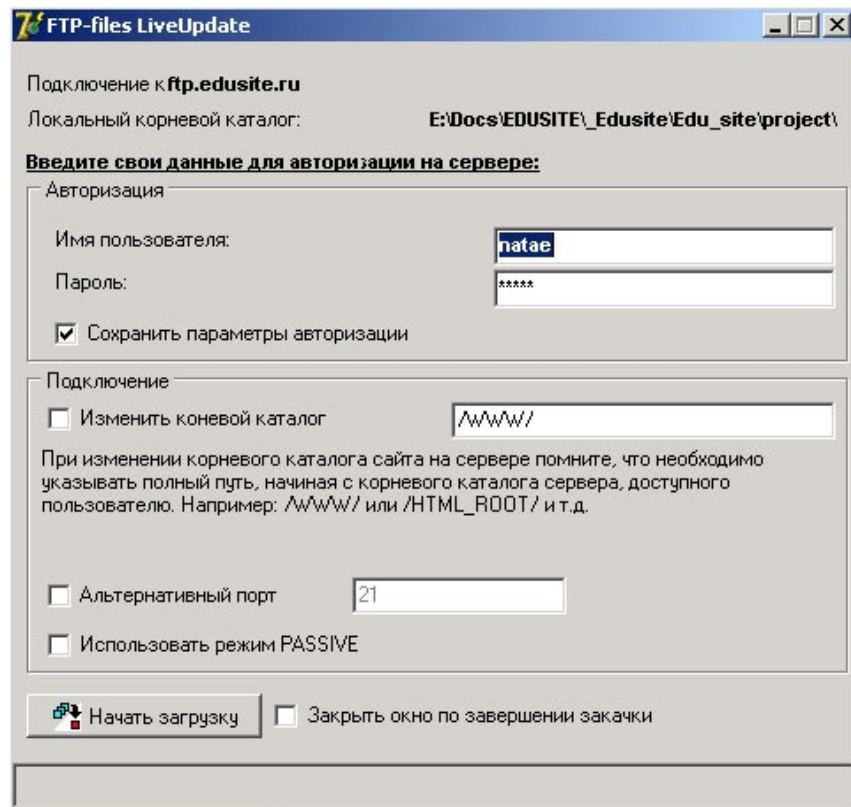


Пароль при загрузке страницы запрашивается, только если сайт открывается в Интернете. Если вы просматриваете сайт после конвертации, то пароль не запрашивается.

ГЛАВА 9 ПУБЛИКАЦИЯ НА СЕРВЕРЕ

Для публикации Проекта на сервере сделайте следующее:

1. Сохраните Проект, нажав кнопку .
2. Конвертируйте Проект в веб-форму (HTML), нажав кнопку .
3. Вызовите средства публикации (ftp-клиент), нажав кнопку . Откроется окно «FTP-клиент».



Введите ИМЯ и ПАРОЛЬ для обновления Проекта (сайта), которые были сгенерированы системой в виртуальном офисе (<https://EDUSITE.ru>).

Вы можете сохранить имя и пароль для доступа к обновлению, поставив галочку «Сохранить параметры авторизации».

Порт и режим установлены по умолчанию: порт = 21, режим PASSIVE.

Если прокси-сервер вашей локальной сети имеет иные настройки, то обратитесь к системному администратору.

Вы можете создать сайт и поместить его в папке внутри другого сайта. Для публикации такого проекта используют имя и пароль основного проекта. В окне «FTP-клиент» укажите галочкой «Изменить корневой каталог» и введите имя папки. Это удобно для размещения авторских курсов внутри основного сайта.

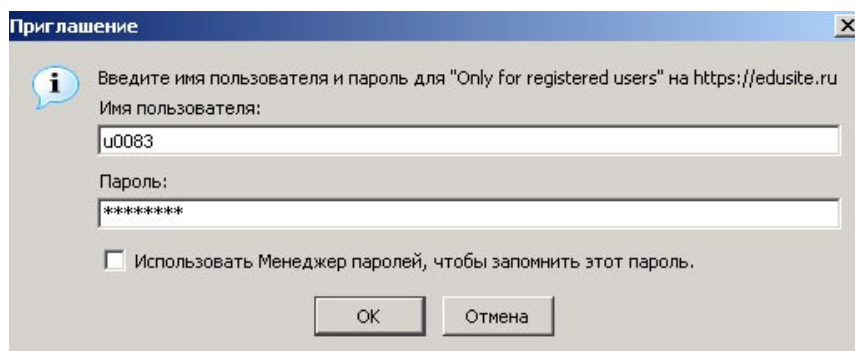
В основном проекте сайта включите страницу-ссылку на сайт в Интернете. Укажите адрес основного сайта, через знак «/» укажите папку встроенного сайта и имя его первой страницы — p1.html.

ГЛАВА 10 ВИРТУАЛЬНЫЙ КАБИНЕТ

Для управления собственными Интернет-ресурсами вы получаете индивидуальный **Виртуальный кабинет**.

Для захода в Виртуальный кабинет надо набрать в адресной строке браузера следующий адрес: <https://edusite.ru/registered> В появляющихся служебных окнах нажимайте «ОК».

В окне «Приглашение» введите ИМЯ и ПАРОЛЬ для доступа в виртуальный кабинет.



Приглашение

Введите имя пользователя и пароль для "Only for registered users" на <https://edusite.ru>

Имя пользователя:
u0083

Пароль:

Использовать Менеджер паролей, чтобы запомнить этот пароль.

ОК Отмена

После ввода данных нажмите «ОК». Вы попадаете в виртуальный кабинет.

Административная система

[Главная](#) [Моя анкета](#) [Добавить сайт](#) [Добавить почтовый ящик](#)

Имя пользователя:	Ваше имя пользователя
Текущая дата:	2006-09-04
Окончание обслуживания:	2005-11-18
Допустимое кол-во сайтов:	5
Зарегистрировано сайтов:	2
Допустимое кол-во почтовых ящиков:	30
Зарегистрированно почтовых ящиков:	4
Кол-во сайтов доменом выше:	10
Уже зарегистрированно:	0
Максимальный объем хранимой информации:	300
Уже использованно:	10.148

Ваши сайты:
[адреса ваших сайтов](#) [\[Дополнительный\]](#) [\[Пароль\]](#) [\[Удалить\]](#)
[адреса ваших сайтов](#) [\[Дополнительный\]](#) [\[Пароль\]](#) [\[Удалить\]](#)

Ваша почта:
[адреса заведенных почтовых ящиков](#) [\[Пароль\]](#) [\[Удалить\]](#)
[адреса заведенных почтовых ящиков](#) [\[Пароль\]](#) [\[Удалить\]](#)
[адреса заведенных почтовых ящиков](#) [\[Пароль\]](#) [\[Удалить\]](#)
[адреса заведенных почтовых ящиков](#) [\[Пароль\]](#) [\[Удалить\]](#)

Здесь вы можете:

- добавить сайт;
- добавить раздел сайта с независимым входом;
- добавить почтовый ящик;
- изменить пароль для доступа к почтовому ящику и/или сайту.

Создание проекта разными группами пользователей

Проект может создаваться разными группами пользователей.

Например, раздел «Физика» может создаваться одной группой, а «Фонотека» – другой.

Существует 2 способа объединения проектов:

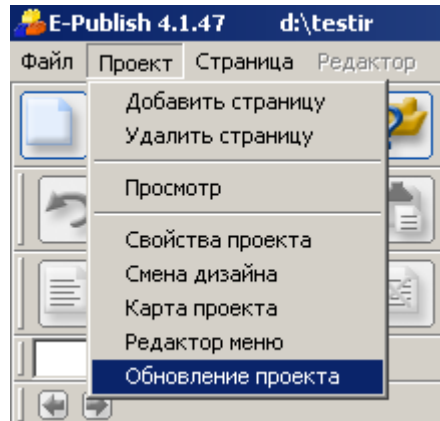
1. Независимые FTP-заходы на сервер.

Каждый раздел представляет собой отдельный сайт, который создается, редактируется и публикуется как обычно.

Объединяющий эти разделы сайт имеет в меню страницы специального типа «Ссылка на страницу Интернет». Дизайн каждого раздела свой и может отличаться от основного.

2. Объединение проектов с помощью программы функции «Обновление проекта».

Проекты создаются отдельно, а потом объединяются в один проект. Для этого надо выбрать «Проект» -> «Обновление проекта». Дизайн общего проекта будет единый. Затем проект публикуют в Интернете.



Регистрация на поисковых серверах

Чтобы ваш сайт можно было найти через поисковые сервера (Rambler, Google, Yandex и др.), его надо зарегистрировать на выбранном вами поисковом сервере (или на всех серверах).

Перед регистрацией подготовьте следующую информацию:

1. Название вашей организации;
2. Фамилия, имя, отчество ответственного за сайт, его телефон и e-mail;
3. Название сайта;
4. Адрес сайта в сети Интернет;
5. Список ключевых слов.

Ключевые слова должны наилучшим образом описывать ваш сайт. Ключевых слов не должно быть более 10. Проверьте правильность написания слов.

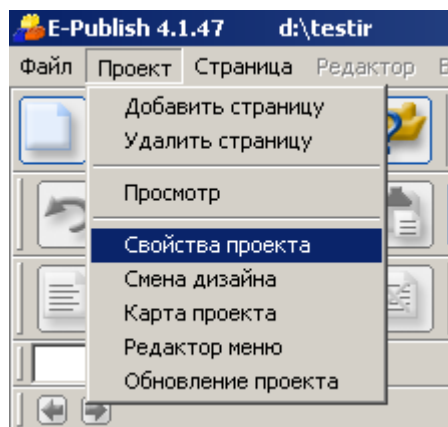
Многие серверы, например Rambler или Spylog, требуют размещения своих рекламных баннеров на вашем сайте. Для размещения баннера скопируйте скрипт, который будет сгенерирован сервером в клипборд (выделить и нажать комбинацию клавиш [Cntr]+[C]).

В проекте выберите в меню «Вставка» «Счетчик» и вставьте в открывшееся окно из клипборда скрипт ([Cntr]+[V]), затем нажмите «Сохранить». Счетчик добавятся на страницу.

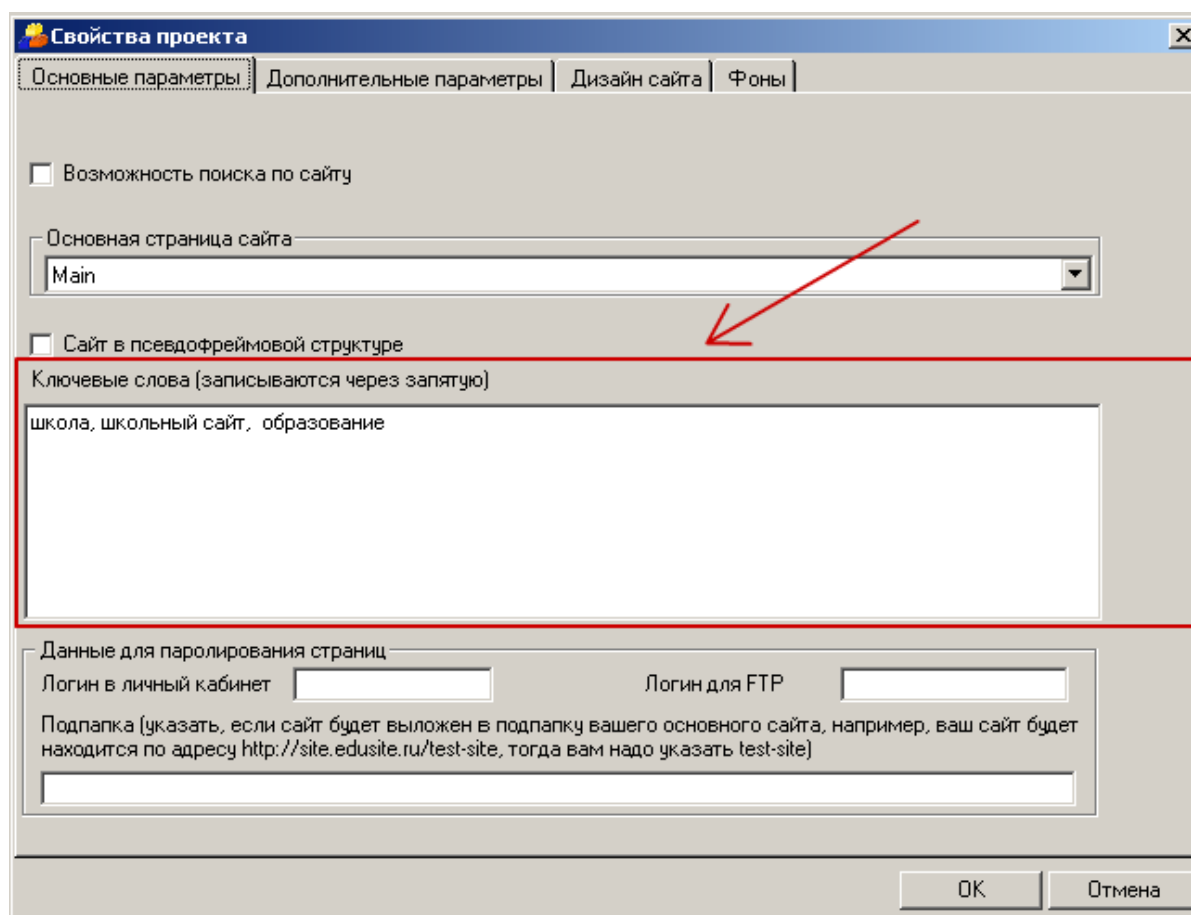
Когда сайт будет загружен, то банер появится вместо рамки счетчика. ■■■

Так же ключевые слова необходимо указать в самом Конструкторе для всего проекта и тех страниц, которые вы хотите, чтобы были отдельно проиндексированы на поисковых машинах:

Для всего проекта выберем пункт меню «Проект» -> «Свойства проекта»:

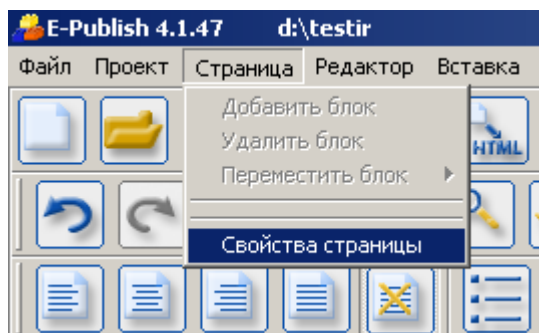


В появившемся окне заполним через запятую поле «Ключевые слова»:

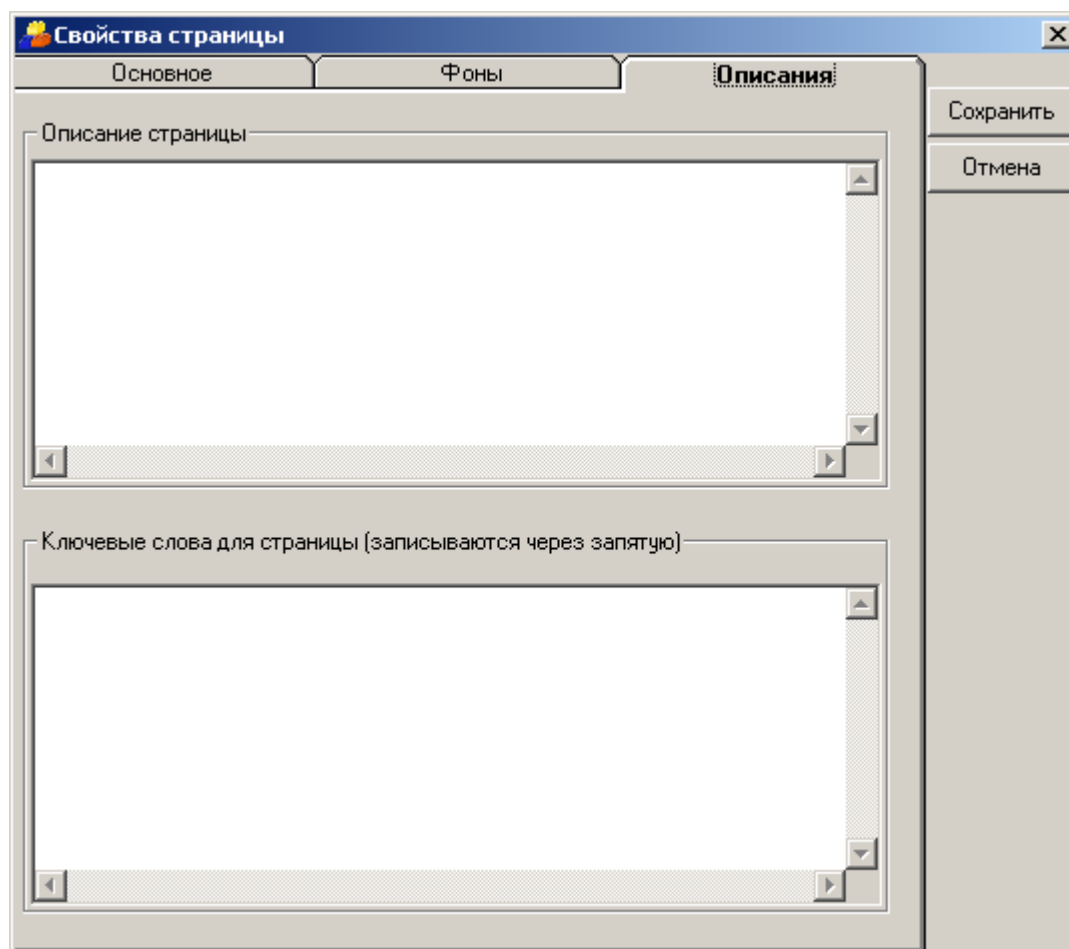


Щелкнем «Ок». Ключевые слова для всего проекта введены.

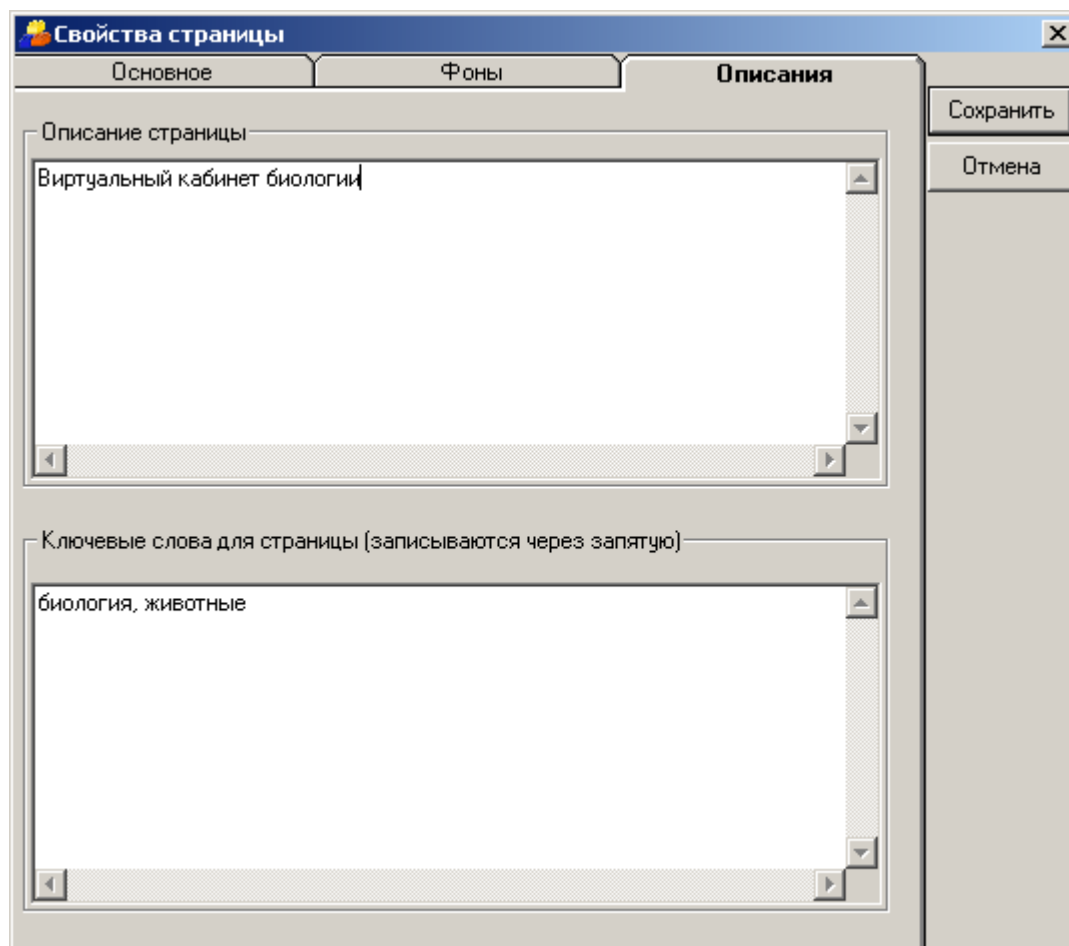
Для отдельных страниц выберем пункт меню «Страница» - > «Свойства страницы»:



В открывшемся окне выберем закладку «Описания»:



Заполним пункты «Описание страницы» и «Ключевые слова для страницы»:



Щелкнем «Сохранить». Теперь страница будет отдельно индексироваться.

ГЛАВА

ГЛАВА 11 ЕСЛИ ВАША МАШИНА НЕ ПОДКЛЮЧЕНА К ИНТЕРНЕТУ

Что делать, если компьютер, на котором вы создаете и ведете сайт не подключен к Интернету?

Вам надо:

1. открыть папку, в которой вы создавали свой проект, например c:\MySite\ , выбрать в ней папку \Project\ и скопировать на флеш, CD или иной носитель целиком.
2. Перенести папку Project на компьютер, имеющий выход в Интернет.
3. Воспользоваться любым FTP-клиентом, например входящим в состав программного комплекса TotalCommander (<http://www.ghisler.com/>).
4. С помощью FTP-клиента скопировать содержимое папки Project в директорию для обновления вашего сайта.